

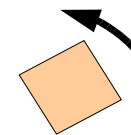
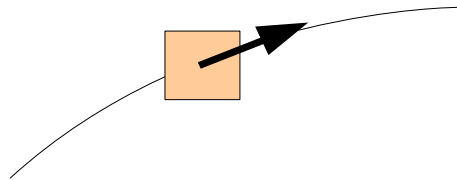
1. Impuls- und Drallsatz

- Impulssatz

- Bewegung des Schwerpunkts des Körpers aufgrund vorgegebener Kräfte

- Drallsatz

- Drehung des Körpers aufgrund vorgegebener Momente



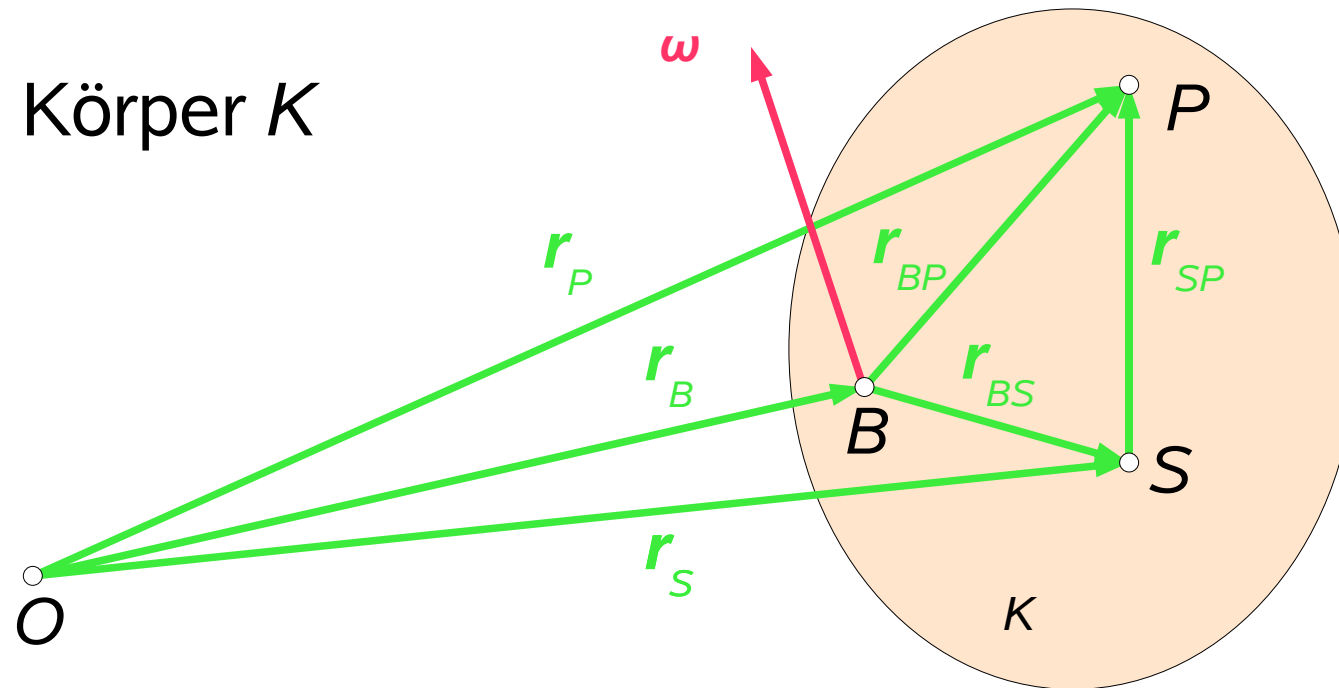
1. Impuls- und Drallsatz

1.1 Bezeichnungen

1.2 Impulssatz

1.3 Drallsatz

1.1 Bezeichnungen



1.1 Bezeichnungen

- Punkt O ist der Ursprung des ortsfesten Bezugssystems.
- Punkt B ist ein körperfester Punkt, der als Ursprung eines körperfesten Bezugssystems dient.
- Punkt S ist der Schwerpunkt des Körpers.
- Punkt P ist ein allgemeiner Punkt des Körpers.

1.1 Bezeichnungen

- Vektor \mathbf{r}_{BP} ist der Ortsvektor des Punktes P im körperfesten Bezugssystem.
- Vektor \mathbf{r}_{BS} ist der Ortsvektor des Schwerpunktes S im körperfesten Bezugssystem.
- Vektor \mathbf{r}_{SP} ist der Vektor vom Schwerpunkt S zum Punkt P .
- Da der Körper starr ist, ändern sich die Vektoren \mathbf{r}_{BP} , \mathbf{r}_{BS} und \mathbf{r}_{SP} für einen körperfesten Beobachter nicht.

1.1 Bezeichnungen

- Geschwindigkeit des Punktes P :
 - Für einen körperfesten Beobachter ist Punkt P in Ruhe:
 ${}^B \mathbf{v}_P = \mathbf{0}$
 - Für einen Beobachter im ortsfesten Bezugssystem hat Punkt P die Geschwindigkeit

$$\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP}$$

1.1 Bezeichnungen

- Schwerpunkt S :

- Im ortsfesten Bezugssystem gilt laut Definition

$$m \mathbf{r}_S = \int_K \mathbf{r}_P dm$$

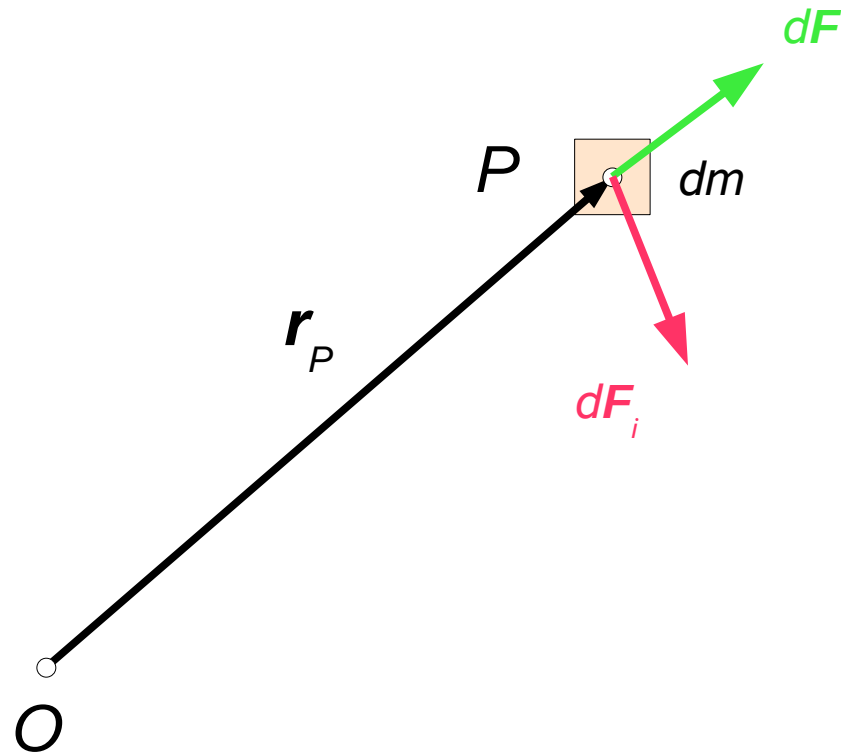
- Daraus folgt für den Vektor $\mathbf{r}_{SP} = \mathbf{r}_P - \mathbf{r}_S$:

$$\int_K \mathbf{r}_{SP} dm = \int_K \mathbf{r}_P dm - \int_K \mathbf{r}_S dm = m \mathbf{r}_S - \mathbf{r}_S m = \mathbf{0}$$

- Aus $\mathbf{r}_{BS} = \mathbf{r}_{BP} - \mathbf{r}_{SP}$

folgt weiter:
$$m \mathbf{r}_{BS} = \int_K \mathbf{r}_{BP} dm$$

1.2 Impulssatz



- Kräfte am freigeschnittenen Massenelement dm :
 - äußere Kräfte $d\mathbf{F}$
 - innere Kräfte $d\mathbf{F}_i$
 - Die inneren Kräfte sind die Kräfte, die die benachbarten Massenelemente auf das betrachtete Massenelement ausüben.

1.2 Impulssatz

- Der Impulssatz für das Massenelement lautet:

$$\ddot{\mathbf{r}}_P dm = d\mathbf{F} + d\mathbf{F}_i$$

- Integration über den Körper ergibt

$$\int_K \ddot{\mathbf{r}}_P dm = \int_K d\mathbf{F} + \int_K d\mathbf{F}_i$$

- Wegen Actio = Reactio verschwindet das Integral der inneren Kräfte:

$$\int_K d\mathbf{F}_i = \mathbf{0}$$

- Das Integral über die äußeren Kräfte ergibt die resultierende Kraft:

$$\int_K d\mathbf{F} = \mathbf{F}$$

- Aus der Definition des Schwerpunkts folgt:

$$m \mathbf{r}_S = \int_K \mathbf{r}_P dm$$
$$\rightarrow m \ddot{\mathbf{r}}_S = \int_K \ddot{\mathbf{r}}_P dm$$

1.2 Impulssatz

- Damit lautet der Impulssatz für den Körper:

$$m \ddot{\mathbf{r}}_S = \mathbf{F}$$

- Der Schwerpunkt eines starren Körpers bewegt sich so, als ob alle Kräfte an ihm angriffen und die gesamte Masse in ihm vereinigt wäre.

1.3 Drallsatz

- Aus dem Impulssatz für das Massenelement,

$$\ddot{\mathbf{r}}_P dm = d\mathbf{F} + d\mathbf{F}_i$$

folgt mit $\mathbf{v}_P = \dot{\mathbf{r}}_P$: $\mathbf{r}_{BP} \times \dot{\mathbf{v}}_P dm = \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F} + \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F}_i$

- Integration über den Körper ergibt:

$$\int_K \mathbf{r}_{BP} \times \dot{\mathbf{v}}_P dm = \int_K \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F} + \int_K \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F}_i$$

- Die Beiträge der inneren Kräfte heben sich wegen Actio = Reactio auf:

$$\int_K \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F}_i = \mathbf{0}$$

1.3 Drallsatz

- Die Beiträge der äußeren Kräfte summieren sich zu dem resultierenden Moment der äußeren Kräfte um den Punkt B :

$$\int_K \mathbf{r}_{BP} \times d\mathbf{F} = \mathbf{M}_B$$

- Damit bleibt:
$$\int_K \mathbf{r}_{BP} \times \dot{\mathbf{v}}_P dm = \mathbf{M}_B$$

1.3 Drallsatz

- Das Integral lässt sich weiter umformen:

- Zunächst gilt:
$$\mathbf{r}_{BP} \times \dot{\mathbf{v}}_P = \frac{d}{dt} (\mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{v}_P) - \dot{\mathbf{r}}_{BP} \times \mathbf{v}_P$$

- Wegen ${}^B \mathbf{v}_P = \mathbf{0}$ gilt außerdem:

$$\dot{\mathbf{r}}_{BP} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP} \quad \text{und} \quad \mathbf{v}_P = \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP}$$

- Damit folgt:

$$\dot{\mathbf{r}}_{BP} \times \mathbf{v}_P = (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP}) \times (\mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP}) = (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BP}) \times \mathbf{v}_B$$

1.3 Drallsatz

– Für das Integral gilt also:

$$\begin{aligned}\int_K \mathbf{r}_{BP} \times \dot{\mathbf{v}}_P dm &= \int_K \frac{d}{dt} (\mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{v}_P) dm - \left(\boldsymbol{\omega} \times \int_K \mathbf{r}_{BP} dm \right) \times \mathbf{v}_B \\ &= \frac{d}{dt} \int_K (\mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{v}_P) dm - (\boldsymbol{\omega} \times m \mathbf{r}_{BS}) \times \mathbf{v}_B\end{aligned}$$

• Definition: Die Größe

$$\mathbf{L}_B = \int_K (\mathbf{r}_{BP} \times \mathbf{v}_P) dm$$

wird als Drall oder Drehimpuls bezüglich des Punktes B bezeichnet.

1.3 Drallsatz

- Damit lautet der Drallsatz in allgemeiner Form:

$$\dot{\mathbf{L}}_B - m(\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{BS}) \times \mathbf{v}_B = \mathbf{M}_B$$

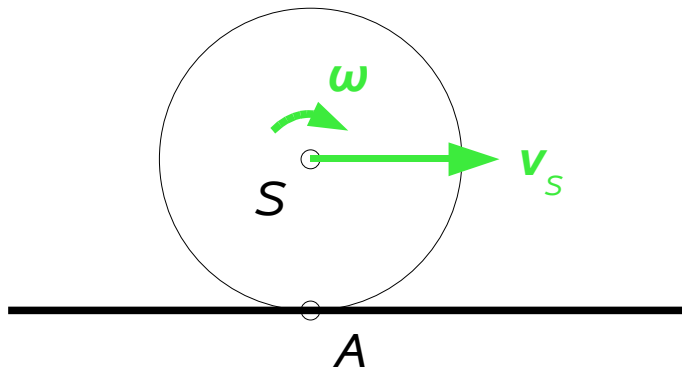
- Der Drallsatz wird auch als Drehimpulssatz oder Momentensatz bezeichnet.

1.3 Drallsatz

- Speziell: Schwerpunkt als Bezugspunkt
 - Wird der Bezugspunkt B in den Schwerpunkt S gelegt, so gilt $\mathbf{r}_{BS} = \mathbf{0}$.
 - Damit vereinfacht sich der Drallsatz zu $\dot{\mathbf{L}}_S = \mathbf{M}_S$
 - Die Änderung des Dralls bezüglich des Schwerpunkts ist gleich dem Moment der äußeren Kräfte.
- Speziell: Bezugspunkt B ist ortsfest
 - Für einen ortsfesten Bezugspunkt B gilt $\mathbf{v}_B = \mathbf{0}$.
 - Der Drallsatz vereinfacht sich ebenfalls zu $\dot{\mathbf{L}}_B = \mathbf{M}_B$.

1.3 Drallsatz

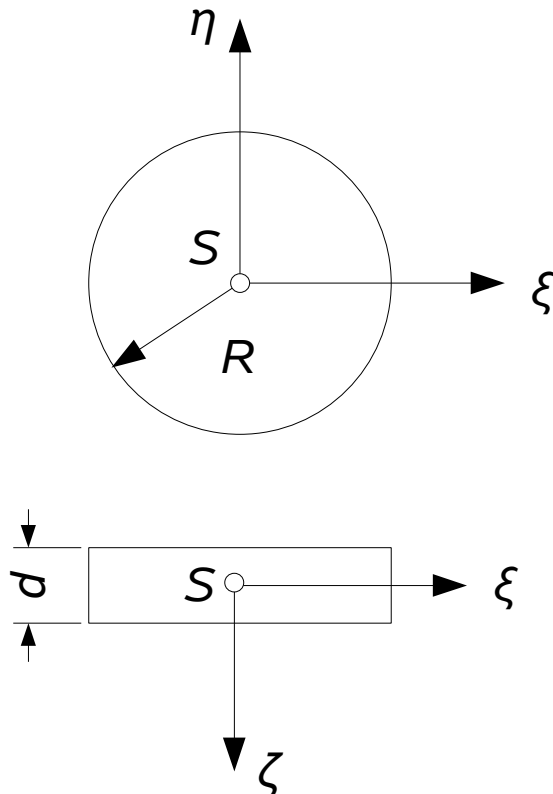
- Beispiel: Drall der rollenden Scheibe



- Die Scheibe rollt mit der konstanten Schwerpunkts­geschwindigkeit v_S und der konstanten Winkelgeschwindigkeit ω .
- Gesucht ist der Drall bezüglich des Schwerpunkts.

1.3 Drallsatz

– Geometrie:



- Radius R
- Dicke d
- Die Mittelebene der Scheibe liegt in der $\xi\eta$ -Ebene des körperfesten Koordinatensystems.
- Der Ursprung des körperfesten Koordinatensystems ist der Schwerpunkt.

1.3 Drallsatz

– Vektoren:

- Allgemeiner Ortsvektor:

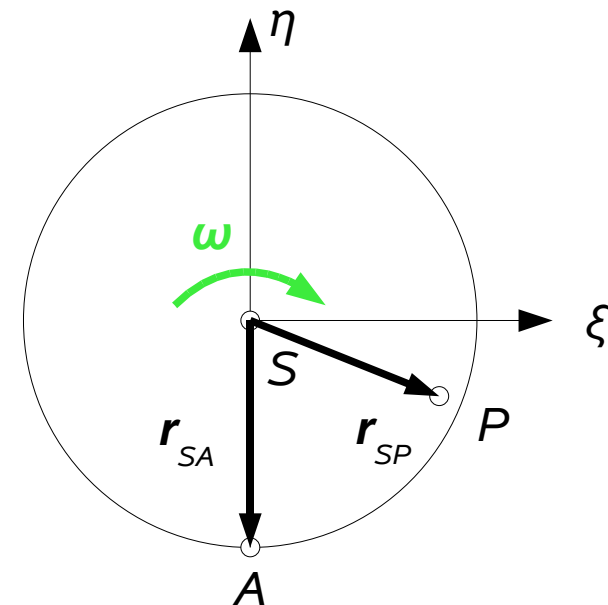
$$\mathbf{r}_{SP} = \xi \mathbf{b}_\xi + \eta \mathbf{b}_\eta + \zeta \mathbf{b}_\zeta$$

- Ortsvektor von Punkt A:

$$\mathbf{r}_{SA} = -R \mathbf{b}_\eta$$

- Winkelgeschwindigkeit:

$$\boldsymbol{\omega} = -\omega \mathbf{b}_\zeta$$



3.1 Drallsatz

– Kinematik:

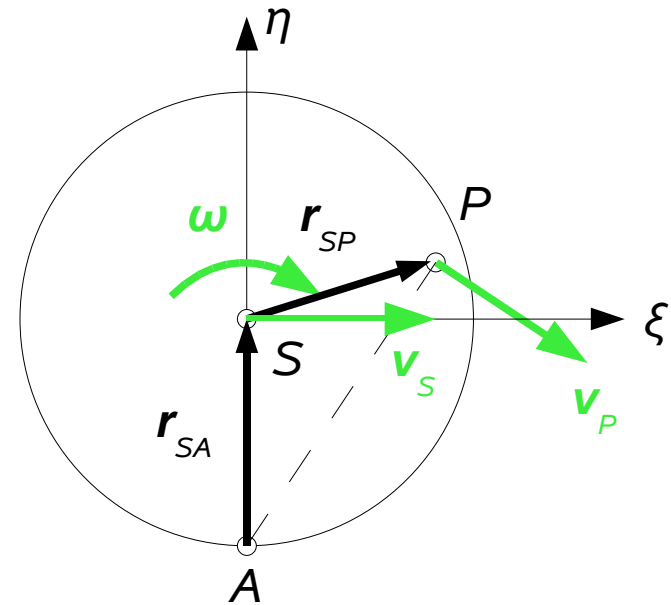
$$\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_S + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{SP}$$

– Rollbedingung:

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_S + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{SA} = \mathbf{0}$$

↓

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_S &= -\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{SA} \\ &= -\omega R \mathbf{b}_\zeta \times \mathbf{b}_\eta = \omega R \mathbf{b}_\xi \end{aligned}$$



1.3 Drallsatz

– Drall bezüglich Schwerpunkt: $L_S = \int_K (\mathbf{r}_{SP} \times \mathbf{v}_P) dm$

- Geschwindigkeit:

$$\begin{aligned}\mathbf{v}_P &= \mathbf{v}_S + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{SP} = \omega R \mathbf{b}_\xi + (-\omega \mathbf{b}_\zeta) \times (\xi \mathbf{b}_\xi + \eta \mathbf{b}_\eta + \zeta \mathbf{b}_\zeta) \\ &= \omega R \mathbf{b}_\xi - \omega \xi \mathbf{b}_\eta + \omega \eta \mathbf{b}_\xi = \omega [(R + \eta) \mathbf{b}_\xi - \xi \mathbf{b}_\eta]\end{aligned}$$

- Integrand:

$$\begin{aligned}\mathbf{r}_{SP} \times \mathbf{v}_P &= (\xi \mathbf{b}_\xi + \eta \mathbf{b}_\eta + \zeta \mathbf{b}_\zeta) \times \omega [(R + \eta) \mathbf{b}_\xi - \xi \mathbf{b}_\eta] \\ &= \omega [-\xi^2 \mathbf{b}_\zeta - \eta(R + \eta) \mathbf{b}_\zeta + \zeta(R + \eta) \mathbf{b}_\eta + \xi \zeta \mathbf{b}_\xi] \\ &= \omega [\xi \zeta \mathbf{b}_\xi + \zeta(R + \eta) \mathbf{b}_\eta - R \eta \mathbf{b}_\zeta - (\xi^2 + \eta^2) \mathbf{b}_\zeta]\end{aligned}$$

1.3 Drallsatz

- Integration: $dm = \rho dV = \rho d\zeta dA$

$$\int_K \xi \zeta dm = \rho \int_A \left(\int_{-d/2}^{d/2} \xi \zeta d\zeta \right) dA = \rho \int_A \left(\xi \int_{-d/2}^{d/2} \zeta d\zeta \right) dA$$

$$= \rho \int_A \xi \left[\frac{\zeta^2}{2} \right]_{\zeta=-d/2}^{\zeta=d/2} dA = \rho \int_A \xi \left[\frac{d^2}{8} - \frac{d^2}{8} \right] dA = 0$$

$$\int_K \zeta (R + \eta) dm = \rho \int_A \left(\int_{-d/2}^{d/2} (R + \eta) \zeta d\zeta \right) dA$$

$$= \rho \int_A \left[(R + \eta) \int_{-d/2}^{d/2} \zeta d\zeta \right] dA = 0$$

$$\int_K R \eta dm = R \int_K \eta dm = R \eta_S m = 0$$

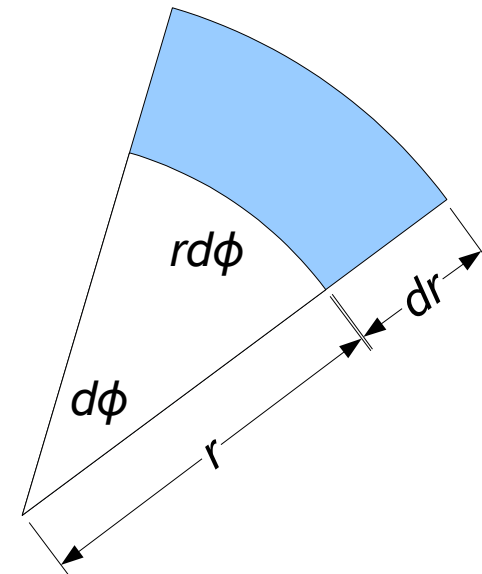
1.3 Drallsatz

- Das einzige Integral, das nicht verschwindet ist

$$\begin{aligned}\int_K (\xi^2 + \eta^2) dm &= \rho \int_A \left[\int_{-d/2}^{d/2} (\xi^2 + \eta^2) d\zeta \right] dA = \rho \int_A \left[(\xi^2 + \eta^2) \int_{-d/2}^{d/2} d\zeta \right] dA \\ &= \rho d \int_A (\xi^2 + \eta^2) dA\end{aligned}$$

- In Polarkoordinaten gilt:

$$\begin{aligned}\xi &= r \cos \phi \\ \eta &= r \sin \phi \\ \xi^2 + \eta^2 &= r^2 \\ dA &= r d\phi dr\end{aligned}$$



1.3 Drallsatz

- Damit folgt:

$$\begin{aligned}\int_A (\xi^2 + \eta^2) dA &= \int_0^{2\pi} \left(\int_0^R r^3 dr \right) d\phi = \int_0^{2\pi} \left[\frac{r^4}{4} \right]_{r=0}^{r=R} d\phi = \int_0^{2\pi} \frac{R^4}{4} d\phi \\ &= \frac{1}{2} \pi R^4 = \frac{1}{2} R^2 A\end{aligned}$$

- Ergebnis:

$$\mathbf{L}_S = -\omega \rho d \cdot \frac{1}{2} R^2 A \mathbf{b}_\zeta = -\frac{1}{2} \omega R^2 m \mathbf{b}_\zeta$$