

3.3 Analytische Kinematik

Lösungen

Aufgabe 1

Das Koordinatensystem wird in den feststehenden Punkt B gelegt.

Für die x -Koordinate von Punkt A gilt:

$$x_A = -2 \cdot \frac{L}{2} \cos(\theta) = -L \cos(\theta)$$

Ableiten führt auf die Geschwindigkeit:

$$v_A = \dot{x}_A = L \sin(\theta) \dot{\theta}$$

Daraus folgt:

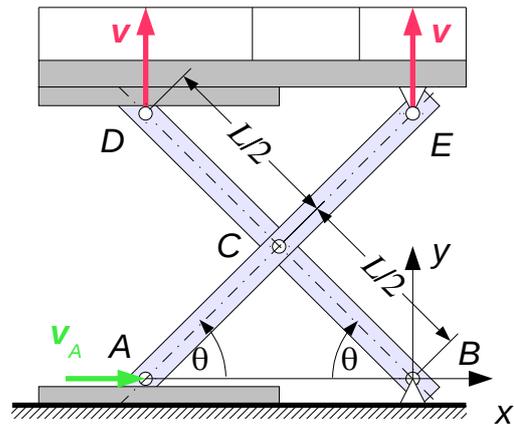
$$\dot{\theta} = \frac{v_A}{L \sin(\theta)}$$

Die Geschwindigkeit v der Bühne ist gleich der Geschwindigkeit von v_E Punkt E . Aus

$$y_E = L \sin(\theta)$$

folgt durch Ableiten nach der Zeit:

$$v = v_E = \dot{y}_E = L \cos(\theta) \dot{\theta} = \cot(\theta) v_A$$



Aufgabe 2

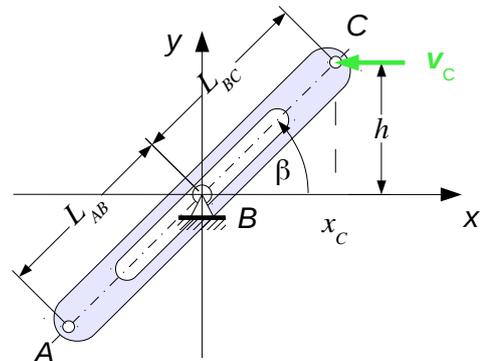
a) Winkelgeschwindigkeit

Es gilt: $\omega_{AC} = \dot{\beta}$

Aus

$$\cot(\beta) = \frac{x_C}{h}$$

folgt durch Ableiten nach der Zeit:



$$-\frac{\dot{\beta}}{\sin^2(\beta)} = \frac{\dot{x}_C}{h} = -\frac{v_C}{h} \rightarrow \dot{\beta} = \frac{v_C}{h} \sin^2(\beta)$$

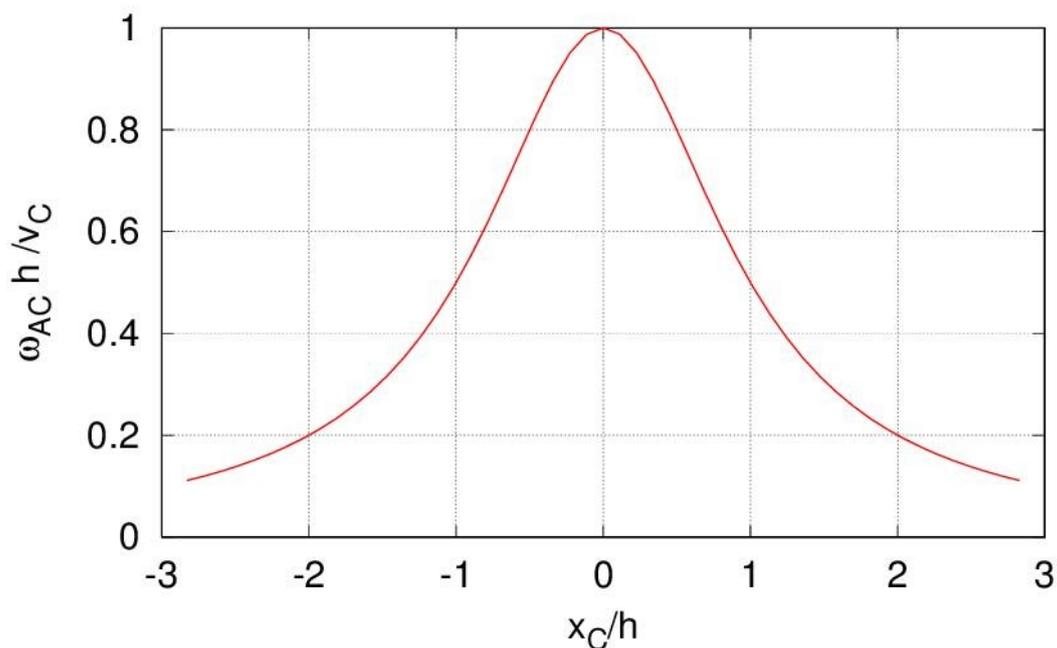
Mit

$$\sin(\beta) = \frac{h}{L_{BC}} = \frac{h}{\sqrt{x_C^2 + h^2}}$$

gilt:

$$\omega_{AC} = \frac{v_C}{h} \frac{h^2}{x_C^2 + h^2} = \frac{h v_C}{x_C^2 + h^2} = \frac{1}{1 + (x_C/h)^2} \frac{v_C}{h}$$

Graphische Darstellung:



b) Geschwindigkeit von Punkt A

Für die Koordinaten von Punkt A gilt:

$$x_A = -L_{AB} \cos(\beta), \quad y_A = -L_{AB} \sin(\beta)$$

Ableiten nach der Zeit ergibt:

$$v_{Ax} = \dot{x}_A = -\dot{L}_{AB} \cos(\beta) + L_{AB} \sin(\beta) \dot{\beta}$$

$$v_{Ay} = \dot{y}_A = -\dot{L}_{AB} \sin(\beta) - L_{AB} \cos(\beta) \dot{\beta}$$

Aus $L_{AB} = L - L_{BC} = L - \sqrt{x_C^2 + h^2}$

folgt:

$$\dot{L}_{AB} = -\frac{x_C \dot{x}_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} = -\frac{x_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} v_C$$

Mit

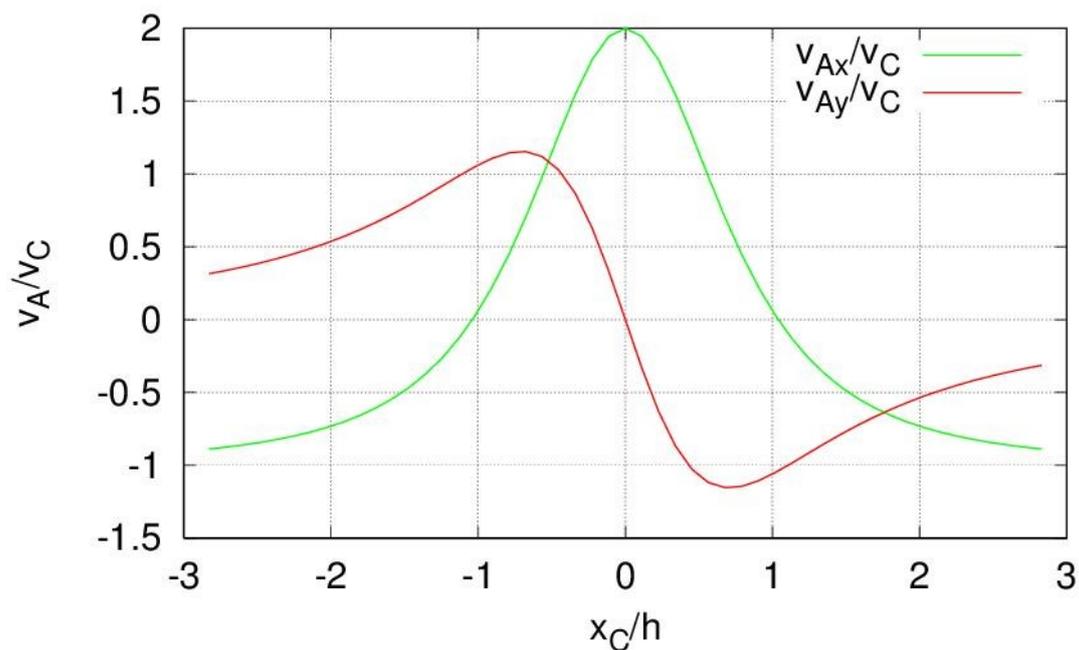
$$\cos(\beta) = \frac{x_C}{L_{BC}} = \frac{x_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}}$$

folgt für die Geschwindigkeiten:

$$\begin{aligned} v_{Ax} &= -\frac{x_C v_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} \frac{x_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} + (L - \sqrt{x_C^2 + h^2}) \frac{h}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} \frac{h v_C}{x_C^2 + h^2} \\ &= \left(\left(\frac{L}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} - 1 \right) h^2 - x_C^2 \right) \frac{v_C}{x_C^2 + h^2} = \left(\frac{L}{h} \frac{1}{\sqrt{1 + (x_C/h)^2}} - 1 - \left(\frac{x_C}{h} \right)^2 \right) \frac{v_C}{1 + (x_C/h)^2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} v_{Ay} &= -\frac{x_C v_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} \frac{h}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} - (L - \sqrt{x_C^2 + h^2}) \frac{x_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} \frac{h v_C}{x_C^2 + h^2} \\ &= -\left(1 + \frac{L}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} - 1 \right) \frac{x_C h v_C}{x_C^2 + h^2} = -\frac{L}{h} \frac{x_C/h}{\sqrt{(1 + (x_C/h)^2)^3}} v_C \end{aligned}$$

Graphische Darstellung für $L/h = 3$:



c) Überprüfung mit Momentanpol

Koordinaten des Momentanpols:

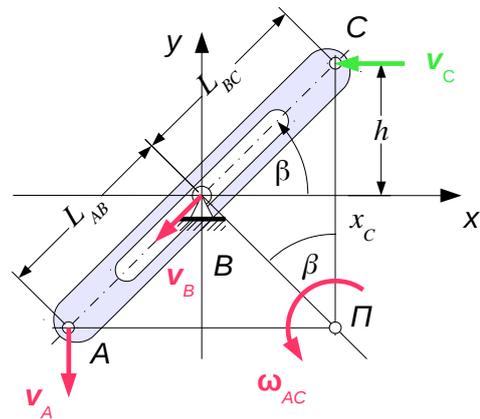
$$x_{\Pi} = x_C$$

$$\frac{-y_{\Pi}}{x_C} = \cot(\beta) = \frac{x_C}{h} \rightarrow y_{\Pi} = -\frac{x_C^2}{h}$$

Winkelgeschwindigkeit:

$$v_C = (h - y_{\Pi}) \omega_{AC} = \left(h + \frac{x_C^2}{h} \right) \omega_{AC}$$

$$\rightarrow \omega_{AC} = \frac{h v_C}{h^2 + x_C^2}$$



Geschwindigkeiten:

$$v_{Ax} = -(y_A - y_{\Pi}) \omega_{AC} = -\left(-L_{AB} \sin(\beta) + \frac{x_C^2}{h} \right) \omega_{AC}$$

$$= \left(\left(L - \sqrt{x_C^2 + h^2} \right) \frac{h}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} - \frac{x_C^2}{h} \right) \omega_{AC} = \left(\frac{L}{h} \frac{1}{\sqrt{1 + (x_C/h)^2}} - 1 - \left(\frac{x_C}{h} \right)^2 \right) \frac{v_C}{1 + (x_C/h)^2}$$

$$v_{Ay} = (x_A - x_{\Pi}) \omega_{AC} = \left(-L_{AB} \cos(\beta) - x_C \right) \omega_{AC}$$

$$= -\left(\left(L - \sqrt{x_C^2 + h^2} \right) \frac{x_C}{\sqrt{x_C^2 + h^2}} + x_C \right) \omega_{AC} = -\frac{L}{h} \frac{x_C/h}{\sqrt{(1 + (x_C/h)^2)^3}} v_C$$

Aufgabe 3a) Geometrie

Der Kosinussatz für das Dreieck ABC lautet:

$$L_{BC}^2(t) = L_{AB}^2 + L_{AC}^2 - 2 L_{AB} L_{AC} \cos(\alpha(t))$$

Daraus folgt:

$$\cos(\alpha(t)) = \frac{L_{AB}^2 + L_{AC}^2 - L_{BC}^2(t)}{2 L_{AB} L_{AC}}$$

b) Winkelgeschwindigkeit des KranarmsAbleiten der Beziehung für den Kosinus des Winkels α ergibt:

$$-\sin(\alpha(t))\dot{\alpha}(t) = \frac{-2L_{BC}(t)\dot{L}_{BC}(t)}{2L_{AB}L_{AC}} = \frac{-L_{BC}(t)v_0}{L_{AB}L_{AC}}$$

Daraus folgt:

$$\omega_{AD}(t) = \frac{v_0}{L_{AB}L_{AC}} \frac{L_{BC}(t)}{\sin(\alpha(t))}$$

c) Geschwindigkeiten

Punkt D bewegt sich auf einer Kreisbahn um Punkt A . Daher gilt für seine Bahngeschwindigkeit:

$$v_D(t) = \omega_{AD}(t)L_{AD} = v_0 \frac{L_{AD}L_{BC}(t)}{L_{AB}L_{AC}\sin(\alpha(t))}$$

Für die Komponenten des Geschwindigkeitsvektors gilt:

$$v_{Dx}(t) = -\omega_{AD}L_{AD}\sin(\alpha) = -v_0 \frac{L_{AD}L_{BC}(t)}{L_{AB}L_{AC}}$$

$$v_{Dy}(t) = \omega_{AD}L_{AD}\cos(\alpha) = v_0 \frac{L_{AD}L_{BC}(t)}{L_{AB}L_{AC}} \cot(\alpha(t))$$

d) Beschleunigungen

Die Bahnbeschleunigung ist die zeitliche Ableitung der Bahngeschwindigkeit:

$$\begin{aligned} a_{Dt}(t) = \dot{v}_D(t) &= v_0 \frac{L_{AD}}{L_{AB}L_{AC}} \frac{\dot{L}_{BC}\sin(\alpha) - L_{BC}\cos(\alpha)\dot{\alpha}}{\sin^2(\alpha)} \\ &= v_0 \frac{L_{AD}}{L_{AB}L_{AC}} \frac{v_0\sin(\alpha(t)) - \omega_{AD}L_{BC}(t)\cos(\alpha(t))}{\sin^2(\alpha(t))} \end{aligned}$$

Die Normalbeschleunigung ist gleich der Zentripetalbeschleunigung:

$$a_{Dn}(t) = \omega_{AD}^2 L_{AD} = \frac{v_0^2 L_{AD}}{L_{AB}^2 L_{AC}^2} \frac{L_{BC}^2(t)}{\sin^2(\alpha(t))}$$

Aufgabe 4

a) Koordinaten

$$x_C = 2 \cdot 2a \cos(\phi) = 4a \cos(\phi), \quad y_C = 0$$

$$x_E = a \cos(\phi) + 2a \cos(\phi) = 3a \cos(\phi), \quad y_E = a \sin(\phi)$$

b) Geschwindigkeiten

$$2 a \cos(\phi) = L_{DE}(t) = L_0 + v_0 t$$

$$-2 a \sin(\phi) \dot{\phi} = v_0 \rightarrow \omega = \dot{\phi} = -\frac{v_0}{2 a} \frac{1}{\sin(\phi)}$$

$$v_{Cx} = \dot{x}_C = -4 a \sin(\phi) \dot{\phi} = 2 v_0, \quad v_{Cy} = \dot{y}_C = 0$$

$$v_{Ex} = \dot{x}_E = -3 a \sin(\phi) \dot{\phi} = \frac{3}{2} v_0$$

$$v_{Ey} = \dot{y}_E = a \cos(\phi) \dot{\phi} = -\frac{1}{2} v_0 \cot(\phi)$$

c) Beschleunigungen

$$\dot{\omega} = \frac{v_0 \cos(\phi)}{2 a \sin^2(\phi)} \dot{\phi} = -\frac{v_0^2 \cos(\phi)}{4 a^2 \sin^3(\phi)}$$

$$a_{Ex} = 0, \quad a_{Ey} = \dot{v}_{Ey} = \frac{v_0}{2} \frac{\dot{\phi}}{\sin^2(\phi)} = -\frac{v_0^2}{4 a} \frac{1}{\sin^3(\phi)}$$