

# 1. Eindimensionale Bewegung

---

- Die Gesamtheit aller Orte, die ein Punkt während seiner Bewegung einnimmt, wird als *Bahnkurve* oder *Bahn* bezeichnet.
- Bei einer eindimensionalen Bewegung bewegt sich der Punkt auf einer vorgegebenen Bahn:
  - Schienenfahrzeuge
  - Schlitten von Werkzeugmaschinen
  - Magnetschwebbahn
- Diese Bewegung wird auch als *geführte Bewegung* bezeichnet.

# 1. Eindimensionale Bewegung

---

1.1 Grundbegriffe

1.2 Gleichförmige Bewegung

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

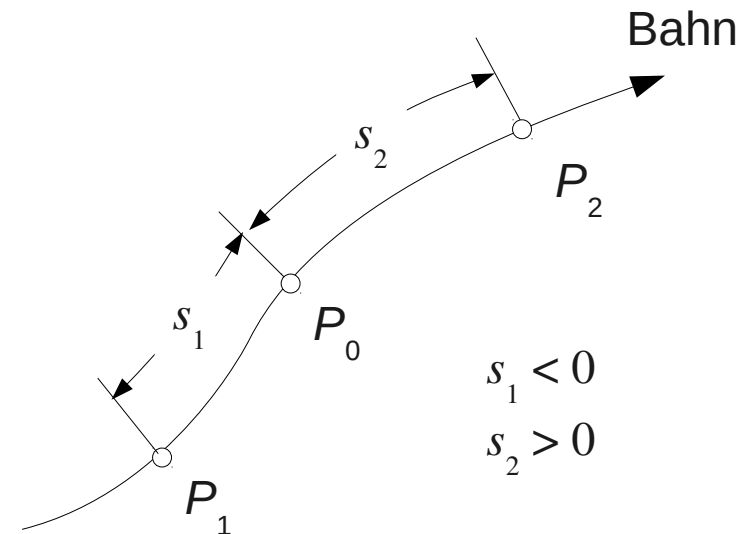
1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

# 1.1 Grundbegriffe

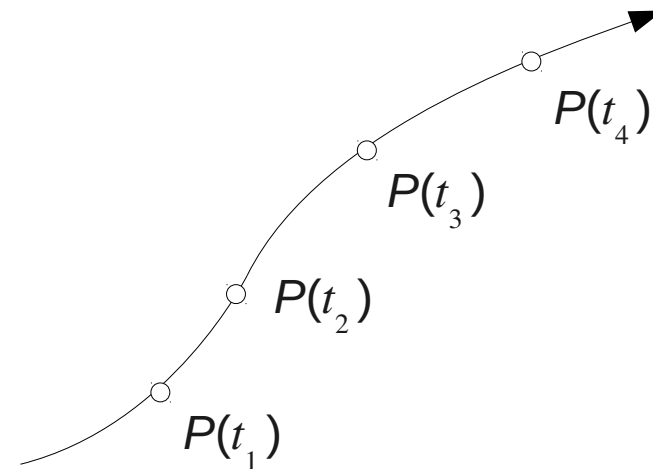
- Ort:
  - Bei vorgegebener Bahn ist der Ort eines Punktes durch die Angabe der von einem festen Ort  $P_0$  aus gemessenen *Bogenlänge*  $s$  eindeutig festgelegt.
  - Die Bogenlänge  $s$  ist die *Ortskoordinate* des Punktes.
  - Die Orientierung der Bahn legt das Vorzeichen der Ortskoordinate fest.



# 1.1 Grundbegriffe

---

- Bewegung:
  - Zum Zeitpunkt  $t_i$  befindet sich der Punkt am Ort  $P(t_i)$  mit der Ortskoordinate  $s(t_i)$ .
  - Der Bewegungsablauf ist vollständig beschrieben, wenn die Ortskoordinate  $s$  in Abhängigkeit von der Zeit  $t$  bekannt ist.



# 1.1 Grundbegriffe

---

- Bahngeschwindigkeit:
  - Der Differenzenquotient

$$v_m = \frac{s(t_{i+1}) - s(t_i)}{t_{i+1} - t_i} = \frac{\Delta s_i}{\Delta t_i}$$

ist ein Maß für die mittlere Änderung der Ortskoordinate mit der Zeit.

- Er wird als *mittlere Bahngeschwindigkeit* zwischen den Punkten  $P(t_i)$  und  $P(t_{i+1})$  bezeichnet.

# 1.1 Grundbegriffe

---

- Je kleiner der Abstand der Zeiten  $t_i$  und  $t_{i+1}$  gewählt wird, desto genauer gibt die mittlere Geschwindigkeit die zeitliche Änderung der Ortskoordinate zum Zeitpunkt  $t_i$  an.
- Der Grenzwert

$$v(t_i) = \lim_{\Delta t_i \rightarrow 0} \frac{\Delta s_i}{\Delta t_i} = \frac{ds}{dt}(t_i) = \dot{s}(t_i)$$

definiert die *Bahngeschwindigkeit* am Ort  $P(t_i)$ .

- Die Bahngeschwindigkeit ist die Ableitung der Ortskoordinate  $s$  nach der Zeit.

# 1.1 Grundbegriffe

---

## - Einheiten:

- Die Einheit der Bahngeschwindigkeit ist Längeneinheit pro Zeiteinheit.
- Gängige Einheiten sind m/s und km/h:

$$1 \frac{\text{km}}{\text{h}} = \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = \frac{1}{3,6} \frac{\text{m}}{\text{s}}, \quad 1 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 3,6 \frac{\text{km}}{\text{h}}$$

## - Vorzeichen:

- Ein positiver Wert der Bahngeschwindigkeit gibt an, dass sich der Punkt in Richtung zunehmender Ortskoordinate, d. h. entsprechend der Orientierung der Bahn bewegt.
- Ein negativer Wert der Bahngeschwindigkeit gibt an, dass sich der Punkt entgegen der Orientierung der Bahn bewegt.

# 1.1 Grundbegriffe

---

- Bahnbeschleunigung:

- Die Bahnbeschleunigung ist ein Maß für die Änderung der Bahngeschwindigkeit.
- Der Differenzenquotient

$$a_m = \frac{v(t_{i+1}) - v(t_i)}{t_{i+1} - t_i} = \frac{\Delta v_i}{\Delta t_i}$$

wird als *mittlere Bahnbeschleunigung* zwischen den Punkten  $P(t_i)$  und  $P(t_{i+1})$  bezeichnet.



# 1.1 Grundbegriffe

---

- Der Grenzwert

$$a(t_i) = \lim_{\Delta t_i \rightarrow 0} \frac{\Delta v_i}{\Delta t_i} = \frac{dv}{dt}(t_i) = \dot{v}(t_i) = \ddot{s}(t_i)$$

definiert die *Bahnbeschleunigung* im Punkt  $P(t_i)$ .

- Die Bahnbeschleunigung ist die erste Ableitung der Bahngeschwindigkeit nach der Zeit oder die zweite Ableitung der Ortskoordinate nach der Zeit.

# 1.1 Grundbegriffe

---

## - Einheiten:

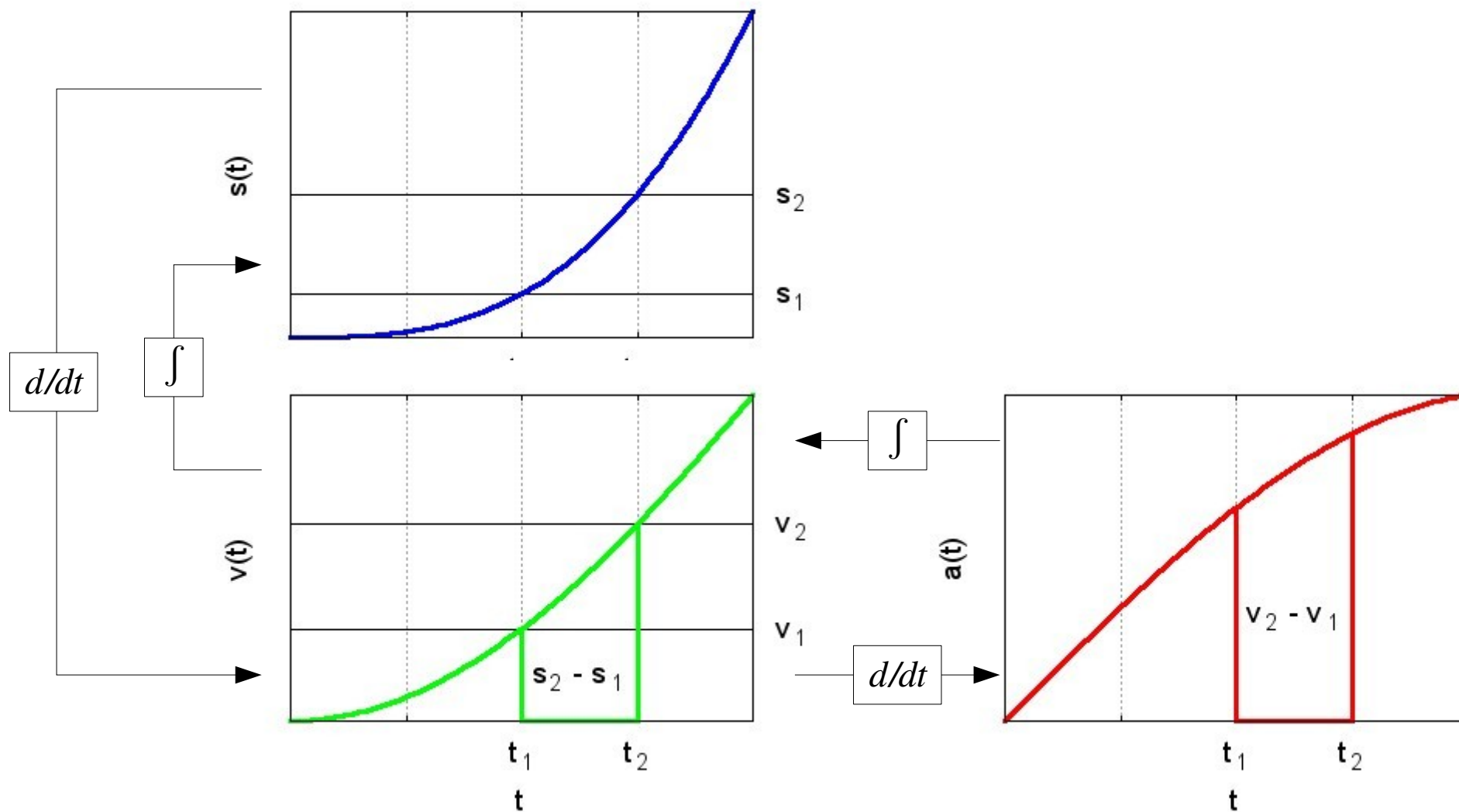
- Die Einheit der Bahnbeschleunigung ist Länge pro Zeit zum Quadrat.
- Gängige Einheiten sind  $\text{m/s}^2$  und  $g$  (Erdbeschleunigung):

$$1 g = 9,81 \text{ m/s}^2$$

## - Vorzeichen:

- Haben Bahngeschwindigkeit und Bahnbeschleunigung das gleiche Vorzeichen, so nimmt der Betrag der Bahngeschwindigkeit zu. Die Bewegung wird beschleunigt.
- Haben Bahngeschwindigkeit und Bahnbeschleunigung entgegengesetzte Vorzeichen, so nimmt der Betrag der Bahngeschwindigkeit ab. Die Bewegung wird verzögert.

# 1.1 Grundbegriffe



## 1.2 Gleichförmige Bewegung

---

- Definition:

- Eine Bewegung heißt *gleichförmig*, wenn die Bahngeschwindigkeit konstant ist:

$$v(t) = v_0 = \text{const.}$$

- Bahnbeschleunigung:

- Aus der Definition der Bahnbeschleunigung folgt:

$$a = \frac{dv}{dt} = 0$$

- Ortskoordinate:

- Aus der Definition der Bahngeschwindigkeit folgt durch Trennung der Variablen:

$$ds = v(t) dt$$

- Integration ergibt:

$$\begin{aligned} \int_{s_0}^{s(t)} ds &= \int_{t_0}^t v(\bar{t}) d\bar{t} = v_0 \int_{t_0}^t d\bar{t} \\ &= v_0 (t - t_0) \end{aligned}$$

## 1.2 Gleichförmige Bewegung

---

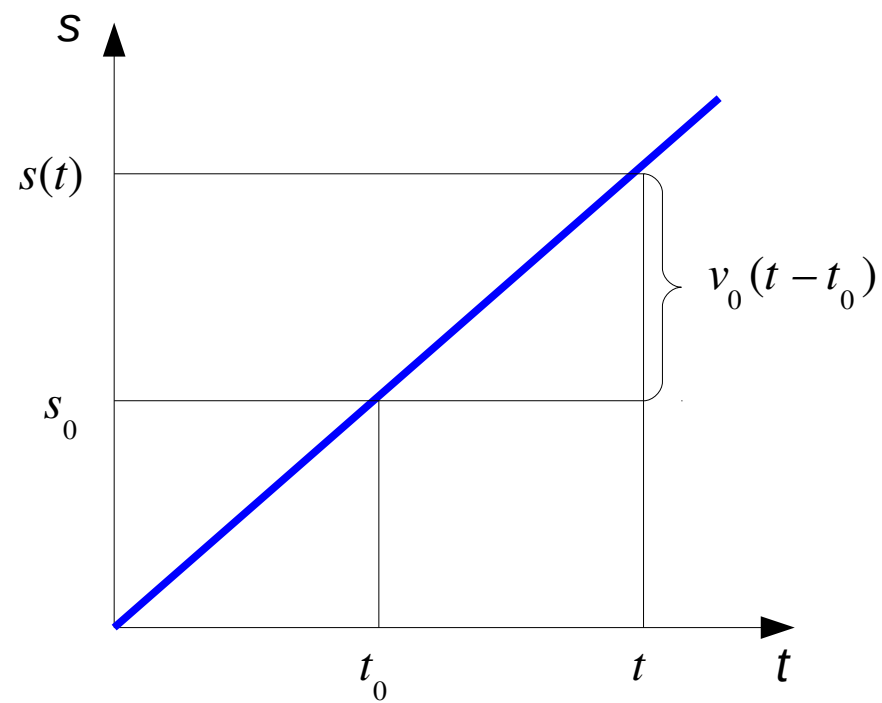
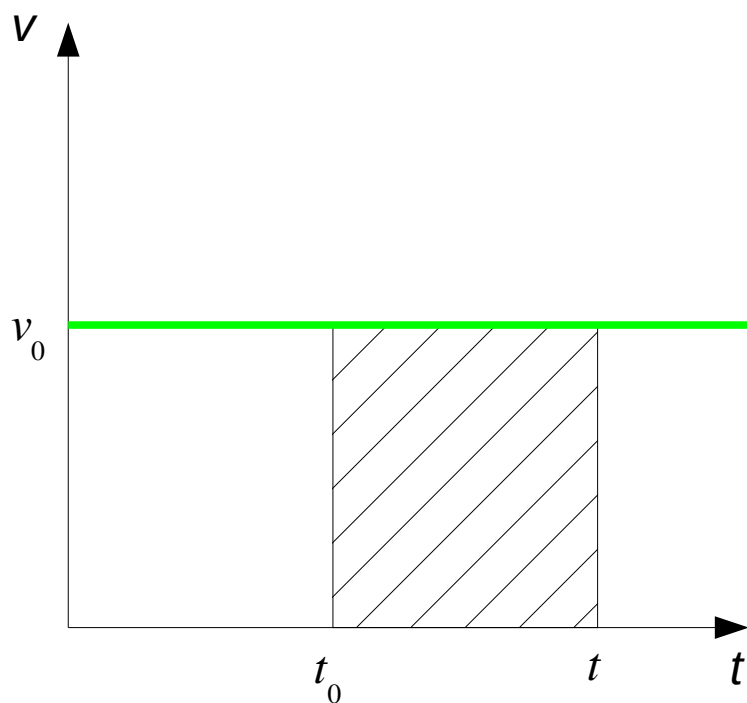
- Mit  $\int_{s_0}^{s(t)} ds = s(t) - s_0$

folgt für das *Ort-Zeit-Gesetz*:

$$s(t) - s_0 = v_0(t - t_0) \rightarrow s(t) = s_0 + v_0(t - t_0)$$

- Dabei ist  $s_0$  die Ortskoordinate zum Zeitpunkt  $t_0$  (Anfangsbedingung).

## 1.2 Gleichförmige Bewegung



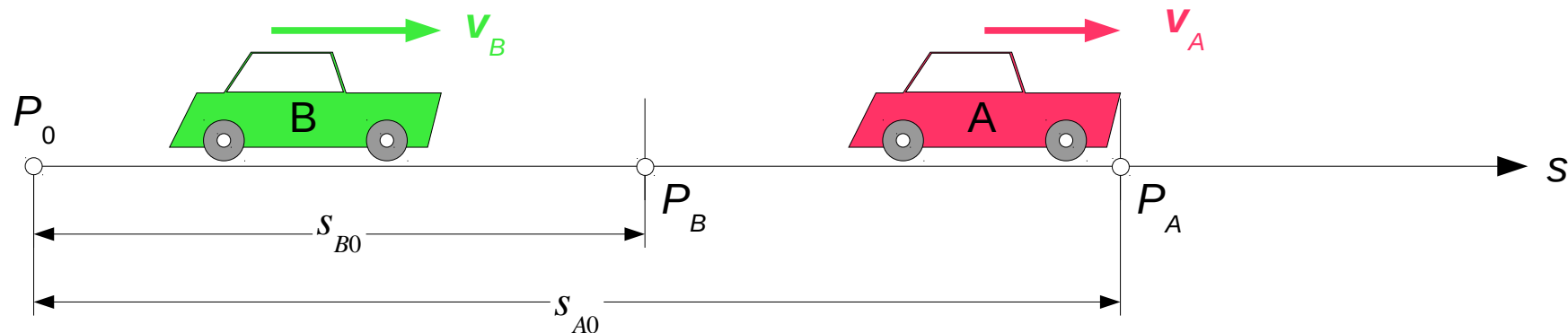
## 1.2 Gleichförmige Bewegung

---

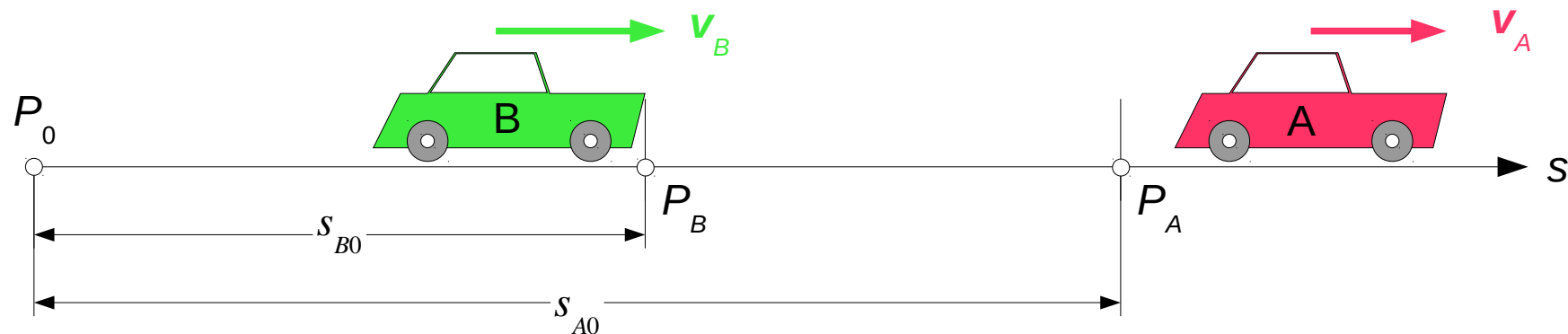
- Beispiel:
  - Fahrzeug  $A$  befindet sich zum Zeitpunkt  $t_A$  am Ort  $P_A$  mit der Ortskoordinate  $s_{A0}$  und fährt mit der konstanten Bahngeschwindigkeit  $v_A$ .
  - Fahrzeug  $B$  befindet sich zum Zeitpunkt  $t_B > t_A$  am Ort  $P_B$  mit der Ortskoordinate  $s_{B0}$  und fährt mit der konstanten Bahngeschwindigkeit  $v_B$ .
  - Wo treffen sich die beiden Fahrzeuge?

# 1.2 Gleichförmige Bewegung

$t = t_A :$



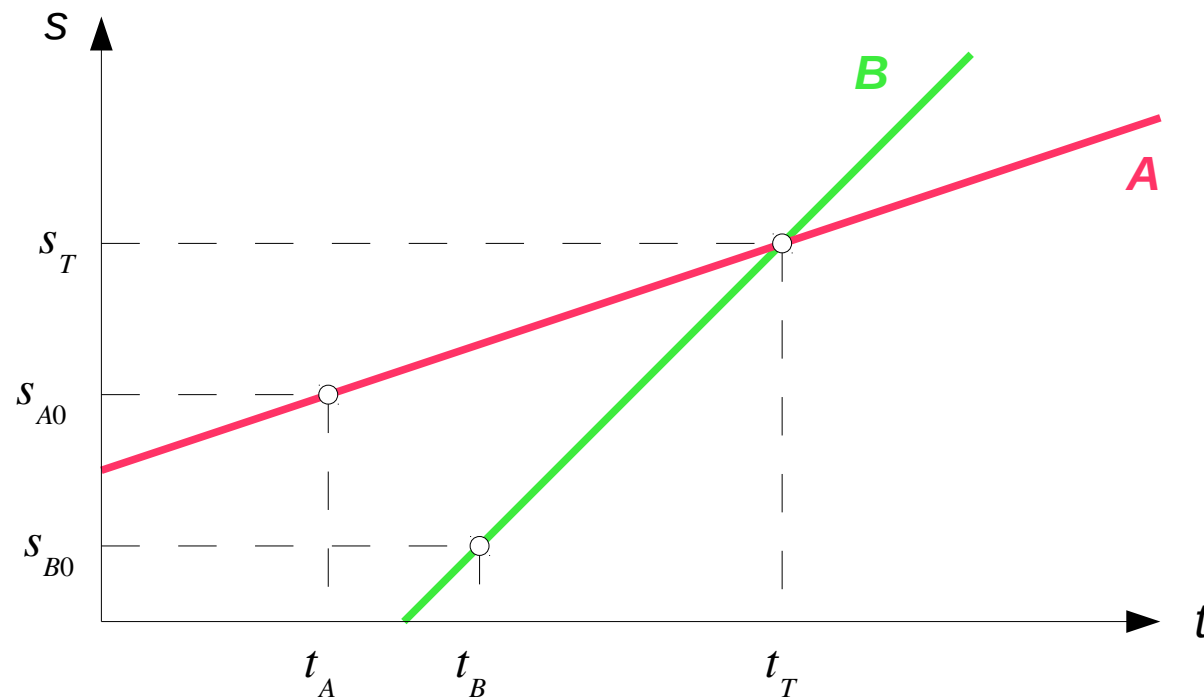
$t = t_B :$





## 1.2 Gleichförmige Bewegung

- Darstellung im Ort-Zeit-Diagramm:



## 1.2 Gleichförmige Bewegung

---

- Ort-Zeit-Gesetze:

- Fahrzeug A:  $s_A(t) = s_{A0} + v_A(t - t_A)$

- Fahrzeug B:  $s_B(t) = s_{B0} + v_B(t - t_B)$

- Bedingung für Treffen:  $s_A(t_T) = s_B(t_T) = s_T$

- Ermittlung von  $t_T$  :

$$s_{A0} + v_A(t_T - t_A) = s_{B0} + v_B(t_T - t_B)$$

$$s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B = (v_B - v_A) t_T$$

$$\rightarrow t_T = \frac{s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B}{v_B - v_A}$$

## 1.2 Gleichförmige Bewegung

---

- Ermittlung von  $s_T$  aus Ort-Zeit-Gesetz für Fahrzeug A:

$$\begin{aligned}
 s_T &= s_{A0} + v_A \left( \frac{s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B}{v_B - v_A} - t_A \right) \\
 &= s_{A0} + \frac{v_A}{v_B - v_A} (s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B - v_B t_A + v_A t_A) \\
 &= \frac{1}{v_B - v_A} (s_{A0} v_B - s_{A0} v_A + s_{A0} v_A - s_{B0} v_A + v_A v_B (t_B - t_A)) \\
 &= \frac{s_{A0} v_B - s_{B0} v_A + v_A v_B (t_B - t_A)}{v_B - v_A}
 \end{aligned}$$

- Aus dem Ort-Zeit-Gesetz für Fahrzeug B folgt das gleiche Ergebnis (Übung).

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

---

- Definition:

- Eine Bewegung heißt *gleichmäßig beschleunigt*, wenn die Bahnbeschleunigung konstant ist:

$$a(t) = a_0 = \text{const.}$$

- Anfangsbedingungen:

- Ort:  $s(t_0) = s_0$
- Geschwindigkeit:  $v(t_0) = v_0$

- Bahngeschwindigkeit:

- Aus der Definition der Bahnbeschleunigung folgt durch Trennung der Variablen:

$$dv = a(t) dt$$

- Integration ergibt:

$$\begin{aligned} \int_{v_0}^{v(t)} dv &= \int_{t_0}^t a(\bar{t}) d\bar{t} = a_0 \int_{t_0}^t d\bar{t} \\ &= a_0(t - t_0) \end{aligned}$$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Mit

$$\int_{v_0}^{v(t)} dv = v(t) - v_0$$

folgt das *Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz*:

$$v(t) - v_0 = a_0(t - t_0)$$



$$v(t) = v_0 + a_0(t - t_0)$$

• Ortskoordinate:

- Integration von  $ds = v(t)dt$  ergibt:

$$\begin{aligned} \int_{s_0}^{s(t)} ds &= \int_{t_0}^t v(\bar{t}) d\bar{t} \\ &= \int_{t_0}^t (v_0 + a_0(\bar{t} - t_0)) d\bar{t} \\ &= v_0 \int_{t_0}^t d\bar{t} + a_0 \int_{t_0}^t (\bar{t} - t_0) d\bar{t} \end{aligned}$$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

---

- Die Berechnung der Integrale führt auf:

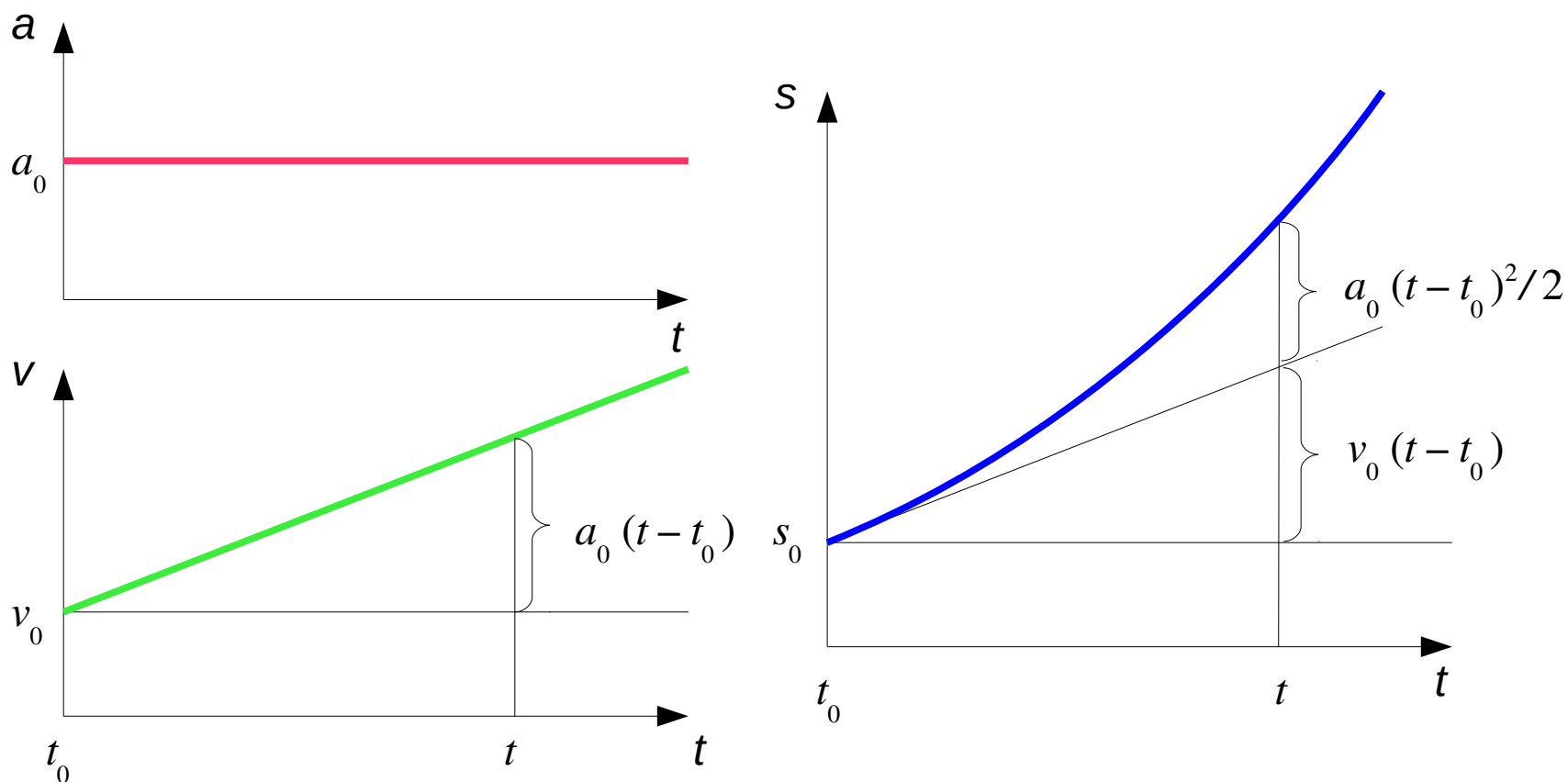
$$s(t) - s_0 = v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0(t - t_0)^2$$

- Damit lautet das Ort-Zeit-Gesetz:

$$s(t) = s_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0(t - t_0)^2$$

- Dabei ist  $s_0$  die Ortskoordinate zum Zeitpunkt  $t_0$  und  $v_0$  die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt  $t_0$ .

# 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung



## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Bahngeschwindigkeit als Funktion des Orts:

- Aus dem Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz folgt:  $t - t_0 = \frac{v - v_0}{a_0}$
- Einsetzen in das Ort-Zeit-Gesetz führt auf

$$\begin{aligned}
 s - s_0 &= v_0 \left( \frac{v - v_0}{a_0} \right) + \frac{a_0}{2} \left( \frac{v - v_0}{a_0} \right)^2 = \left( \frac{v - v_0}{a_0} \right) \left( v_0 + \frac{v - v_0}{2} \right) \\
 &= \left( \frac{v - v_0}{a_0} \right) \left( \frac{v + v_0}{2} \right) = \frac{v^2 - v_0^2}{2 a_0}
 \end{aligned}$$

$$2 a_0 (s - s_0) = v^2 - v_0^2 \rightarrow v(s) = \pm \sqrt{v_0^2 + 2 a_0 (s - s_0)}$$



## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

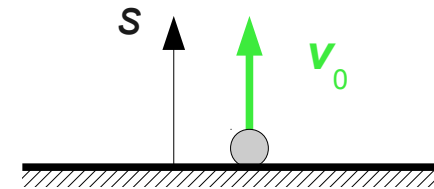
---

- Beispiel: Senkrechter Wurf
  - Aufgabenstellung:
    - Ein Körper wird zum Zeitpunkt  $t_0 = 0$  von der Erdoberfläche mit einer Anfangsgeschwindigkeit  $v_0$  nach oben geworfen.
  - Gegeben:
    - Erdbeschleunigung:  
 $g = 9,81 \text{ m/s}^2$
    - Anfangsgeschwindigkeit:  
 $v_0 = 10 \text{ m/s}$
  - Gesucht:
    - Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz
    - Ort-Zeit-Gesetz
    - Geschwindigkeit-Ort-Gesetz
    - Steigzeit  $T$ , Steighöhe  $H$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

---

- Wahl des Koordinatensystem:
  - Die Ortskoordinate  $s$  beginnt am Erdboden und ist nach oben positiv.
  - Die Zeit wird ab Abwurf des Körpers gemessen, d. h.  $t_0 = 0$ .
- Anfangsbedingungen:
  - $s(0) = s_0 = 0$
  - $v(0) = v_0$
- Die Beschleunigung ist gleich der Erdbeschleunigung. Sie wirkt entgegen der positiven Ortskoordinate:



$$a(t) = a_0 = -g$$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

---

- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:  $v(t) = v_0 - g t$
- Ort-Zeit-Gesetz:  $s(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$
- Geschwindigkeit-Ort-Gesetz:  $v(s) = \pm \sqrt{v_0^2 - 2 g s}$
- Steigzeit:
  - Bei Erreichen des höchsten Punktes ist die Geschwindigkeit null:

$$0 = v(T) = v_0 - g T \rightarrow T = \frac{v_0}{g}$$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

---

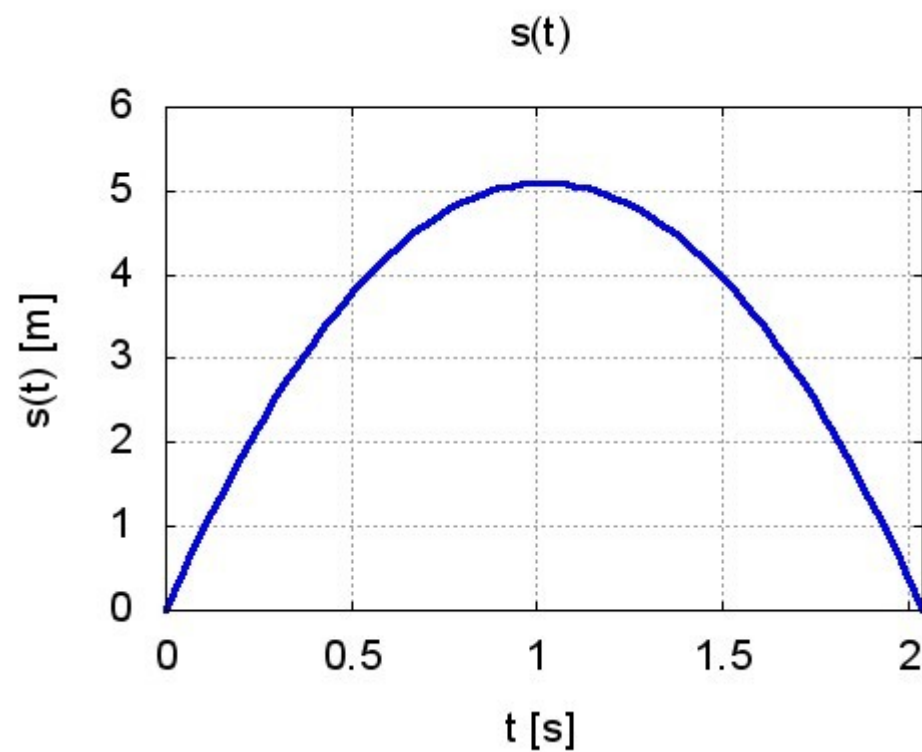
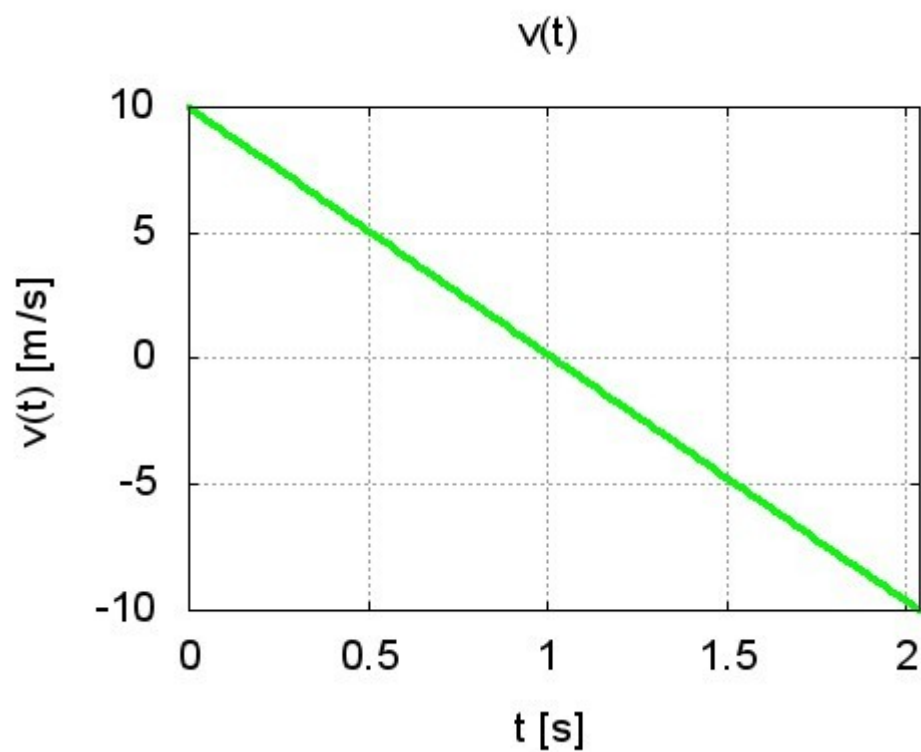
- Steighöhe:  $0 = v(H) = \sqrt{v_0^2 - 2gH} \rightarrow H = \frac{v_0^2}{2g}$

- Zahlenwerte:

• Steigzeit:  $T = \frac{10 \text{ m/s}}{9,81 \text{ m/s}^2} = \underline{1,019 \text{ s}}$

• Steighöhe:  $H = \frac{1}{2} \cdot \frac{10^2 \text{ m}^2/\text{s}^2}{9,81 \text{ m/s}^2} = \underline{5,097 \text{ m}}$

## 1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung



## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Aufgabenstellung:
  - Gegeben:
    - allgemeine zeitabhängige Beschleunigung  $a(t)$
    - Anfangsbedingungen:  $v(t_0) = v_0, s(t_0) = s_0$
  - Gesucht:
    - Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz
    - Ort-Zeit-Gesetz

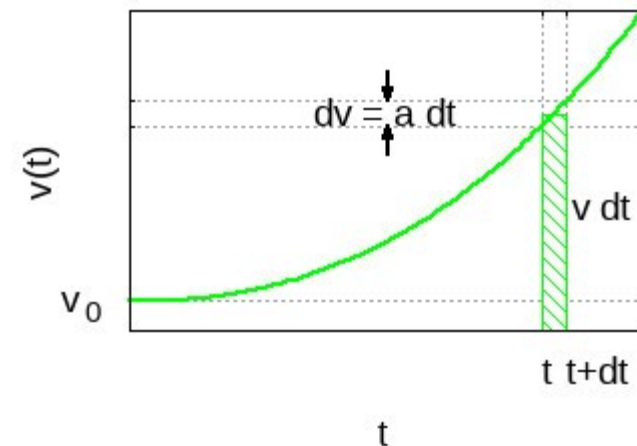
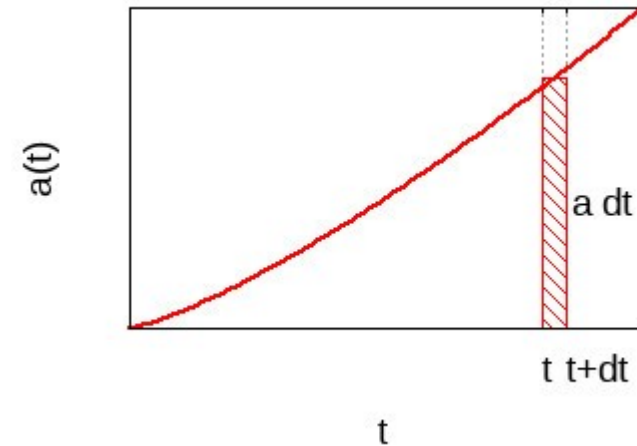
# 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:
  - Integration von  $dv = a(t)dt$  ergibt:

$$\int_{v_0}^{v(t)} dv = \int_{t_0}^t a(\bar{t}) d\bar{t}$$



$$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\bar{t}) d\bar{t}$$



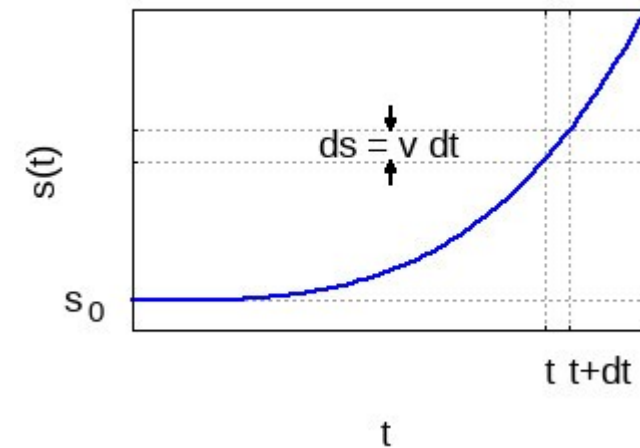
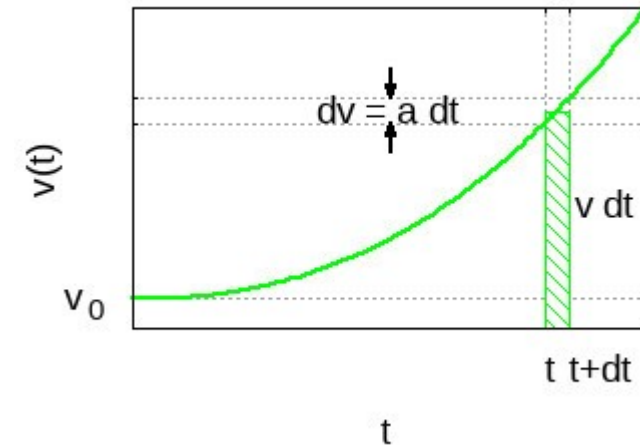
# 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Ort-Zeit-Gesetz:
  - Integration von  $ds = v(t)dt$  ergibt:

$$\int_{s_0}^{s(t)} ds = \int_{t_0}^t v(\bar{t}) d\bar{t}$$



$$s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t v(\bar{t}) d\bar{t}$$





## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Beispiel:
  - Ein Fahrzeug hat zum Zeitpunkt  $t_1 = 0$  s die Geschwindigkeit  $v_1 = 50$  km/h.
  - Vom Zeitpunkt  $t_1$  bis zum Zeitpunkt  $t_2 = 7$  s erfährt es die Beschleunigung

$$a(t) = a_0 \sin\left(\pi \frac{t - t_1}{t_2 - t_1}\right), \quad t_1 \leq t \leq t_2$$

- Zum Zeitpunkt  $t_2$  erreicht es die Geschwindigkeit  $v_2 = 100$  km/h.

## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Gesucht ist das Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz und das Ort-Zeit-Gesetz während der Beschleunigung, der Wert der Konstanten  $a_0$  sowie der während der Beschleunigung zurückgelegte Weg  $s_{12}$ .
- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:

$$\begin{aligned}
 v(t) &= v_1 + \int_{t_1}^t a_0 \sin\left(\pi \frac{\bar{t} - t_1}{t_2 - t_1}\right) d\bar{t} = v_1 + a_0 \left[ -\frac{t_2 - t_1}{\pi} \cos\left(\pi \frac{\bar{t} - t_1}{t_2 - t_1}\right) \right]_{\bar{t}=t_1}^{\bar{t}=t} \\
 &= v_1 + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left( 1 - \cos\left(\pi \frac{t - t_1}{t_2 - t_1}\right) \right)
 \end{aligned}$$

## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Ort-Zeit-Gesetz:

$$\begin{aligned}
 s(t) &= s_1 + v_1(t - t_1) + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \int_{t_1}^t \left( 1 - \cos \left( \pi \frac{\bar{t} - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right) d\bar{t} \\
 &= s_1 + v_1(t - t_1) + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left( t - t_1 - \left[ \frac{t_2 - t_1}{\pi} \sin \left( \pi \frac{\bar{t} - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right]_{\bar{t}=t_1}^{\bar{t}=t} \right) \\
 &= s_1 + v_1(t - t_1) + \frac{a_0}{\pi} (t_2 - t_1)(t - t_1) - a_0 \left( \frac{t_2 - t_1}{\pi} \right)^2 \sin \left( \pi \frac{t - t_1}{t_2 - t_1} \right)
 \end{aligned}$$

## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Wert der Konstanten  $a_0$ :

$$v_2 = v(t_2) = v_1 + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left( 1 - \cos \left( \pi \frac{t_2 - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right) = v_1 + 2 a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi}$$

$$\rightarrow a_0 = \frac{\pi(v_2 - v_1)}{2(t_2 - t_1)}$$

- Zurückgelegter Weg  $s_{12}$ :

$$\begin{aligned} s_{12} &= s(t_2) - s_1 = v_1(t_2 - t_1) + \frac{a_0}{\pi} (t_2 - t_1)^2 = v_1(t_2 - t_1) + \frac{v_2 - v_1}{2} (t_2 - t_1) \\ &= \frac{1}{2} (v_1 + v_2) (t_2 - t_1) \end{aligned}$$

## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---

- Zahlenwerte:

- Geschwindigkeiten:

$$v_1 = 50 \text{ km/h} = 13,89 \text{ m/s}, \quad v_2 = 100 \text{ km/h} = 27,78 \text{ m/s}$$

- Konstante  $a_0$ :

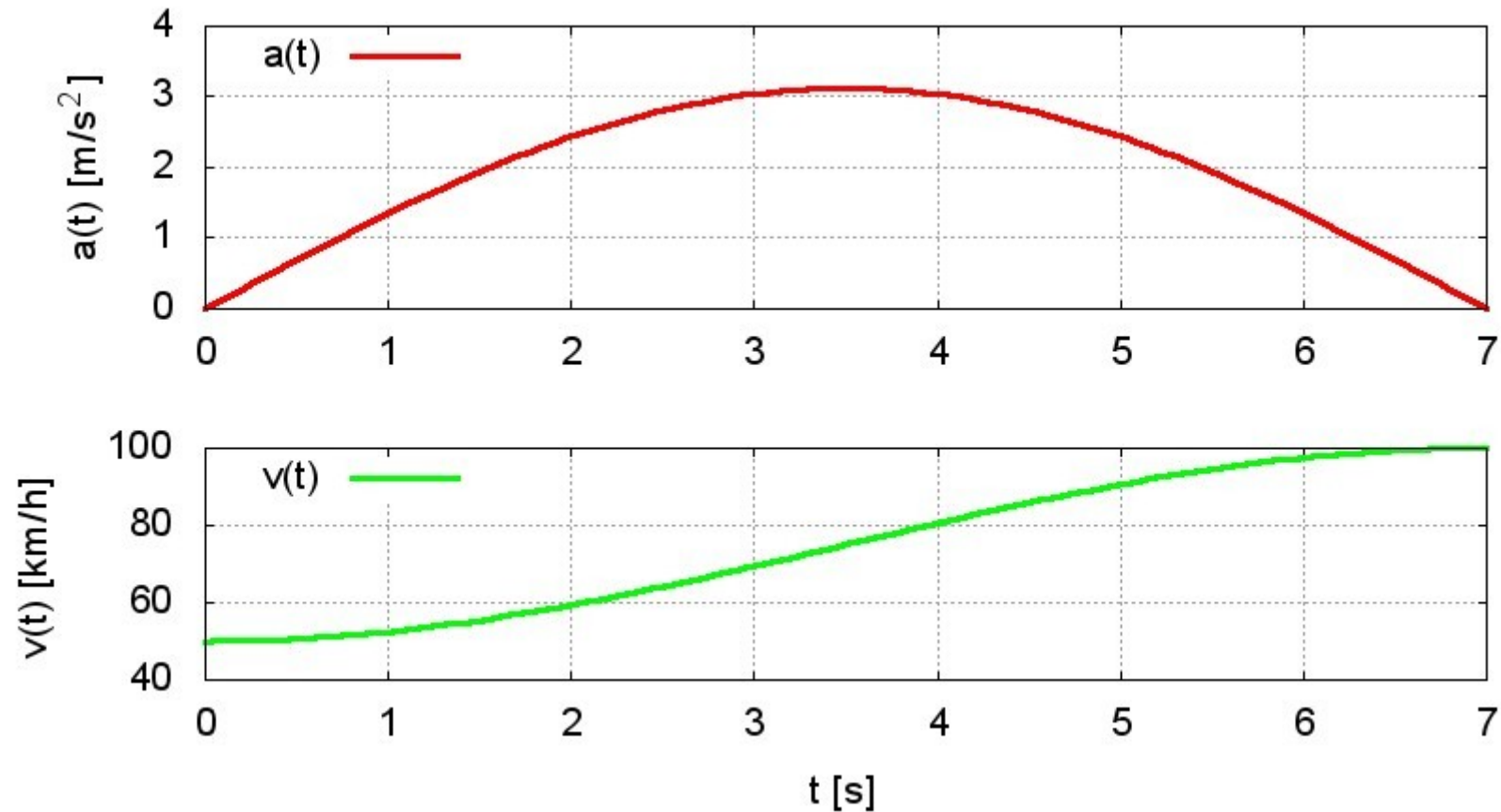
$$a_0 = \frac{\pi}{2} \frac{27,78 \text{ m/s} - 13,89 \text{ m/s}}{7 \text{ s}} = \underline{3,117 \text{ m/s}^2}$$

- Zurückgelegter Weg  $s_{12}$ :

$$s_{12} = \frac{1}{2} (13,89 \text{ m/s} + 27,78 \text{ m/s}) \cdot 7 \text{ s} = \underline{145,8 \text{ m}}$$

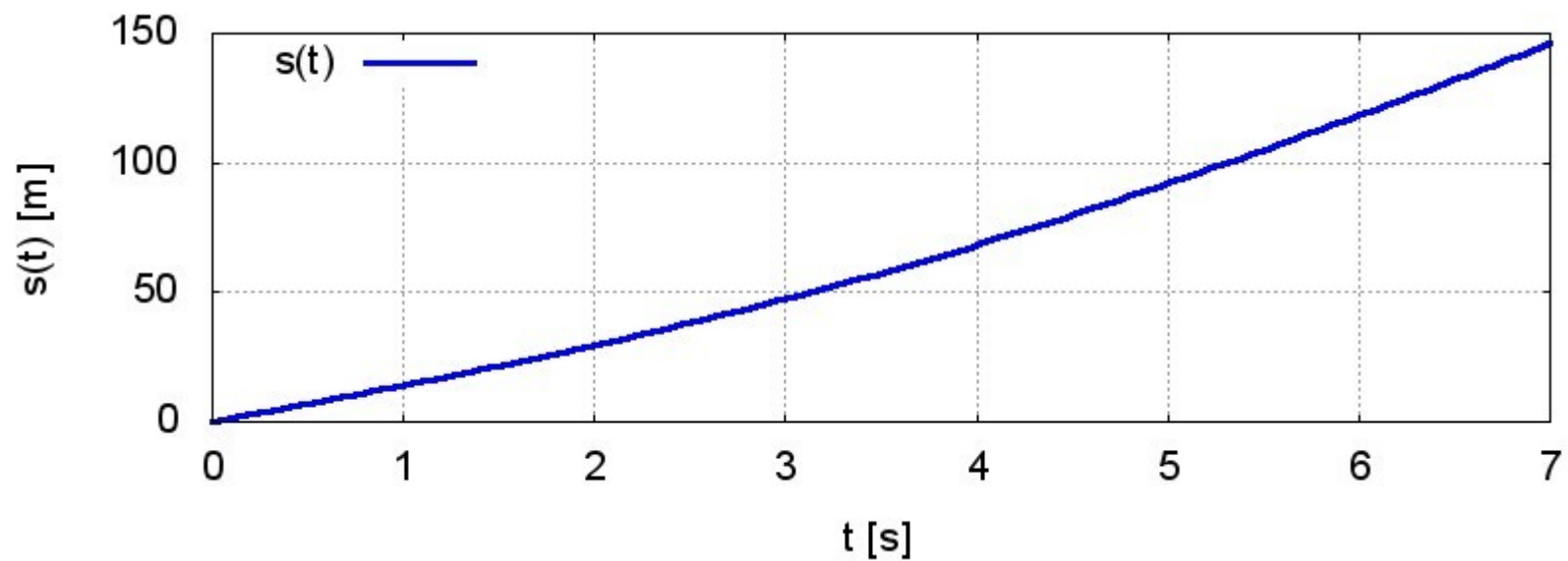
# 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Diagramme:



## 1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

---



# 1.1 – 1.4 Zusammenfassung

$s(t)$	<p>Allgemein: <math>s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t v(\bar{t}) d\bar{t}</math></p> <p><math>a = a_0 = \text{const} \therefore s(t) = s_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0(t - t_0)^2</math></p> <p><math>a = 0</math>: <math>s(t) = s_0 + v_0(t - t_0)</math></p>	
$v(t)$	<p>Allgemein: <math>v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\bar{t}) d\bar{t}</math></p> <p><math>a = a_0 = \text{const} \therefore v(t) = v_0 + a_0(t - t_0)</math></p> <p><math>a = 0</math>: <math>v(t) = v_0 = \text{const}.</math></p>	$v(t) = \dot{s}(t)$
$a(t)$		$a(t) = \dot{v}(t) = \ddot{s}(t)$



## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Aufgabenstellung:

- Gegeben:

- Ortsabhängige Geschwindigkeit  $v(s)$

- Anfangsbedingung:

$$s(t_0) = s_0$$

- Gesucht:

- Bahnbeschleunigung
- Ort-Zeit-Gesetz

- Bahnbeschleunigung:

- Nach der Kettenregel gilt:

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{dv}{ds} v$$

$$\longrightarrow a(s) = v(s) \frac{dv}{ds}(s)$$

- Mit der Produktregel folgt:

$$a(s) = \frac{1}{2} \frac{d}{ds} (v^2(s))$$

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Ort-Zeit-Gesetz:
  - Aus der Definition der Bahngeschwindigkeit folgt durch Trennung der Variablen:

$$\frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})} = dt$$

- Integration von  $t_0$  bis  $t$  ergibt:

$$\int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})} = \int_{t_0}^{t(s)} dt = t(s) - t_0$$

- Damit lautet das Zeit-Ort-Gesetz:

$$t(s) = t_0 + \int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})}$$

- Für das Ort-Zeit-Gesetz  $s(t)$  muss nach  $s$  aufgelöst werden.
- Aus dem Ort-Zeit-Gesetz folgt das Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz durch Ableiten nach der Zeit.

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

---

- Beispiel:

- Gegeben:

- Bahngeschwindigkeit:

$$v(s) = \sqrt{2 a_0 s}$$

- Anfangsbedingung:

$$t_0 = 0, \quad s(t_0) = 0$$

- Gesucht:

- Bahnbeschleunigung
- Ort-Zeit-Gesetz

- Bahnbeschleunigung:

- Entweder

$$\begin{aligned} a(s) &= v \frac{dv}{ds} \\ &= \sqrt{2 a_0 s} \frac{a_0}{\sqrt{2 a_0 s}} = a_0 \end{aligned}$$

oder einfacher:

$$\begin{aligned} v^2(s) &= 2 a_0 s \\ \rightarrow a(s) &= \frac{1}{2} \frac{dv^2}{ds} = a_0 \end{aligned}$$

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

---

- Ort-Zeit-Gesetz:

$$t(s) = \int_0^s \frac{d\bar{s}}{\sqrt{2a_0\bar{s}}} = \left[ \frac{\sqrt{2a_0\bar{s}}}{a_0} \right]_{\bar{s}=0}^{\bar{s}=s} = \frac{\sqrt{2a_0s}}{a_0} = \sqrt{\frac{2s}{a_0}}$$

$$t^2 = \frac{2s}{a_0} \rightarrow s(t) = \frac{1}{2} a_0 t^2$$

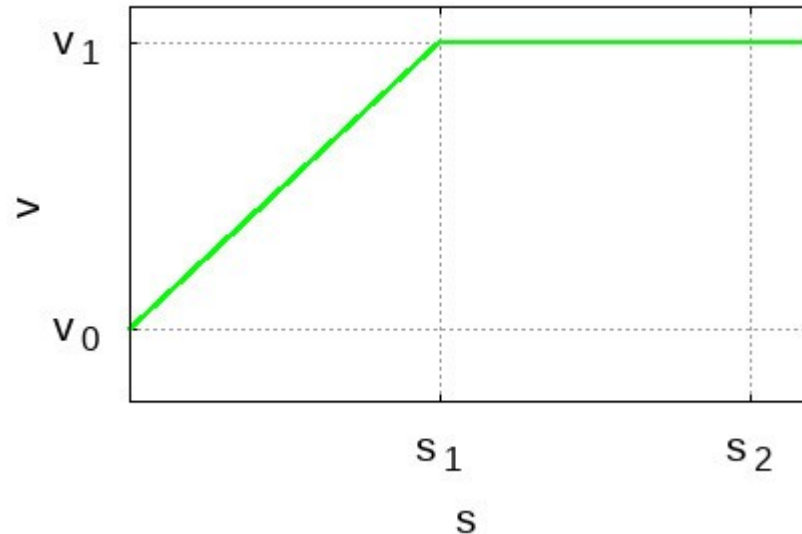
- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:

$$v(t) = \frac{ds}{dt}(t) = a_0 t \quad \text{oder} \quad v(t) = v(s(t)) = \sqrt{2a_0 \cdot \frac{1}{2} a_0 t^2} = a_0 t$$

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Beispiel:

- Die Fahrt eines Motorrades wird durch das folgende  $v$ - $s$ -Diagramm beschrieben:



- Gegeben:

- $t_0 = 0$  s
- $v_0 = 3$  m/s,  $v_1 = 15$  m/s
- $s_0 = 0$  m,  $s_1 = 60$  m,  $s_2 = 120$  m

- Gesucht:

- $a$ - $s$ -Diagramm
- Zeiten  $t_1$  und  $t_2$ , bei denen das Motorrad die Wege  $s_1$  bzw.  $s_2$  zurückgelegt hat

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

---

- Wegabschnitt 1:  $0 < s < s_1$

- Funktionsgleichung für die Geschwindigkeit:

$$v(s) = v_0 + \frac{v_1 - v_0}{s_1} s = v_0 + k s \quad \text{mit} \quad k = \frac{v_1 - v_0}{s_1}$$

- Beschleunigung:  $a(s) = v(s) \frac{dv}{ds}(s) = (v_0 + k s) \cdot k = k v_0 + k^2 s$

- Zeit: 
$$t_1 = \int_0^{s_1} \frac{ds}{v_0 + k s} = \left[ \frac{1}{k} \ln(v_0 + k s) \right]_{s=0}^{s=s_1} = \frac{1}{k} [\ln(v_0 + k s_1) - \ln(v_0)]$$

$$= \frac{1}{k} \ln\left(\frac{v_0 + k s_1}{v_0}\right)$$

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

---

- Zahlenwerte:

$$k = \frac{v_1 - v_0}{s_1} = \frac{15 \text{ m/s} - 3 \text{ m/s}}{60 \text{ m}} = \frac{1}{5} \frac{1}{\text{s}} = 0,2 \frac{1}{\text{s}}$$

$$a(s_0) = 0,2 \text{ s}^{-1} \cdot 3 \text{ m/s} = 0,6 \text{ m/s}^2$$

$$a(s_1) = 0,6 \text{ m/s}^2 + 0,2^2 \text{ s}^{-2} \cdot 60 \text{ m} = 3 \text{ m/s}^2$$

$$t_1 = 5 \text{ s} \cdot \ln \left( \frac{3 \text{ m/s} + 0,2 \text{ s}^{-1} \cdot 60 \text{ m}}{3 \text{ m/s}} \right) = 5 \text{ s} \cdot \ln(5) = \underline{8,05 \text{ s}}$$

## 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

---

- Wegabschnitt 2:  $s_1 < s < s_2$

• Die Geschwindigkeit ist konstant:  $v(s) = v_1$

• Beschleunigung:  $a(s) = v_1 \frac{d}{ds}(v_1) = 0$

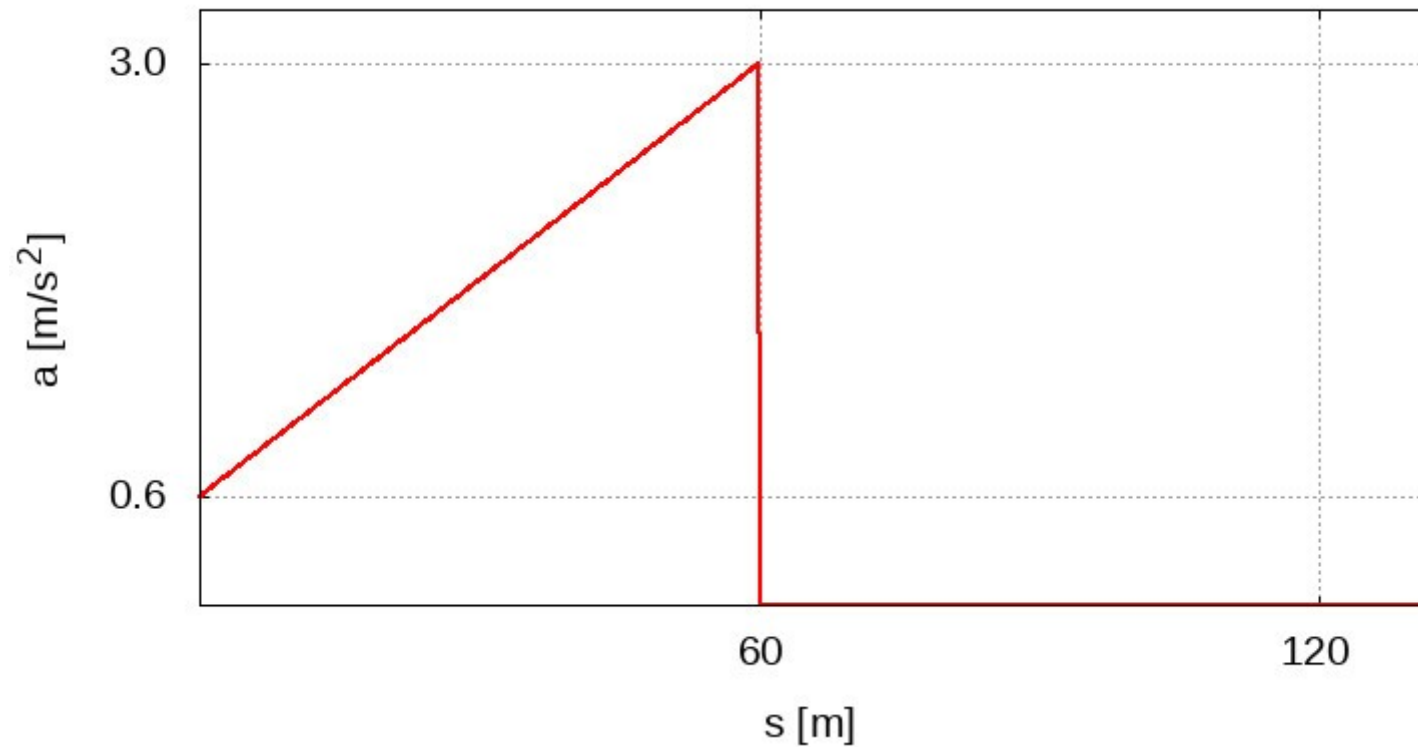
• Zeit: 
$$t_2 = t_1 + \int_{s_1}^{s_2} \frac{ds}{v_1} = t_1 + \frac{1}{v_1} \int_{s_1}^{s_2} ds = t_1 + \frac{1}{v_1} (s_2 - s_1)$$

• Zahlenwert: 
$$t_2 = 8,05 \text{ s} + \frac{120 \text{ m} - 60 \text{ m}}{15 \text{ m/s}} = 8,05 \text{ s} + 4 \text{ s} = \underline{12,05 \text{ s}}$$



# 1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

-  $a$ - $s$ -Diagramm:



## 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

---

- Aufgabenstellung:
  - Gegeben:
    - Ortsabhängige Beschleunigung  $a(s)$
    - Anfangsbedingungen:  
 $v(t_0) = v_0, s(t_0) = s_0$
  - Gesucht:
    - Bahngeschwindigkeit
- Bahngeschwindigkeit:
  - Aus  $a(s) = v dv/ds$

folgt durch Trennung der Variablen:  $a(\bar{s}) d\bar{s} = v dv$

- Integration von  $s_0$  bis  $s$  ergibt:

$$\int_{s_0}^s a(\bar{s}) d\bar{s} = \int_{v_0}^{v(s)} v dv$$

$$= \frac{1}{2} (v^2(s) - v_0^2)$$

## 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

---

- Daraus folgt:

$$v(s) = \pm \sqrt{v_0^2 + 2 \int_{s_0}^s a(\bar{s}) d\bar{s}}$$

- Damit ist die Geschwindigkeit in Abhängigkeit vom Ort bekannt. Zur Berechnung der übrigen Gesetze können die Formeln aus Abschnitt 1.5 verwendet werden.

## 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

---

- Beispiel:
  - Wird ein Körper aus seiner Gleichgewichtslage ausgelenkt, so tritt in vielen Fällen eine zur Auslenkung proportionale Beschleunigung auf, die entgegen der Auslenkung gerichtet ist:

$$a(s) = -\omega^2 s$$

- Anfangsbedingungen:
  - $t_0 = 0, s(t_0) = s_0, v(t_0) = 0$
- Gesucht:
  - Geschwindigkeit-Ort-Gesetz
  - Ort-Zeit-Gesetz

## 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

---

- Geschwindigkeit als Funktion des Orts:

$$v(s) = \pm \sqrt{2 \int_{s_0}^s (-\omega^2 \bar{s}) d\bar{s}} = \pm \omega \sqrt{2 \left[ \frac{-\bar{s}^2}{2} \right]_{\bar{s}=s_0}^{\bar{s}=s}} = \pm \omega \sqrt{s_0^2 - s^2}$$

- Das Geschwindigkeit-Ort-Diagramm wird als *Phasenkurve* bezeichnet.
- Ort als Funktion der Zeit:

- Integration: 
$$t(s) = \int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})} = \pm \int_{s_0}^s \frac{1}{\omega} \frac{d\bar{s}}{\sqrt{s_0^2 - \bar{s}^2}} = \pm \frac{1}{\omega} \left[ \arcsin \left( \frac{\bar{s}}{s_0} \right) \right]_{\bar{s}=s_0}^{\bar{s}=s}$$

$$= \pm \frac{1}{\omega} \left( \arcsin \left( \frac{s}{s_0} \right) - \frac{\pi}{2} \right)$$

## 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

---

- Auflösen nach  $s(t)$ :

$$\frac{\pi}{2} \pm \omega t = \arcsin\left(\frac{s(t)}{s_0}\right) \rightarrow \sin\left(\frac{\pi}{2} \pm \omega t\right) = \cos(\omega t) = \frac{s(t)}{s_0}$$

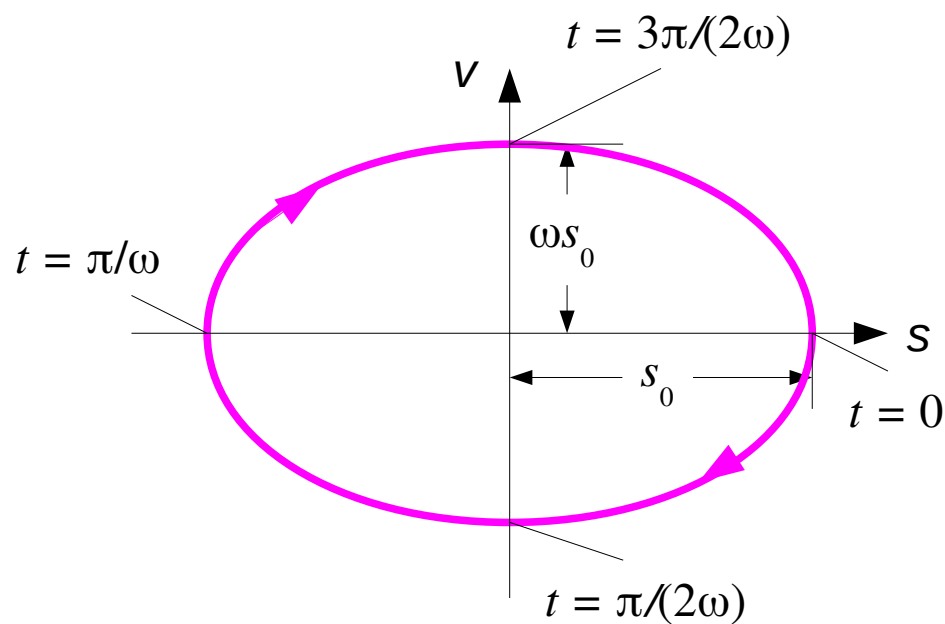
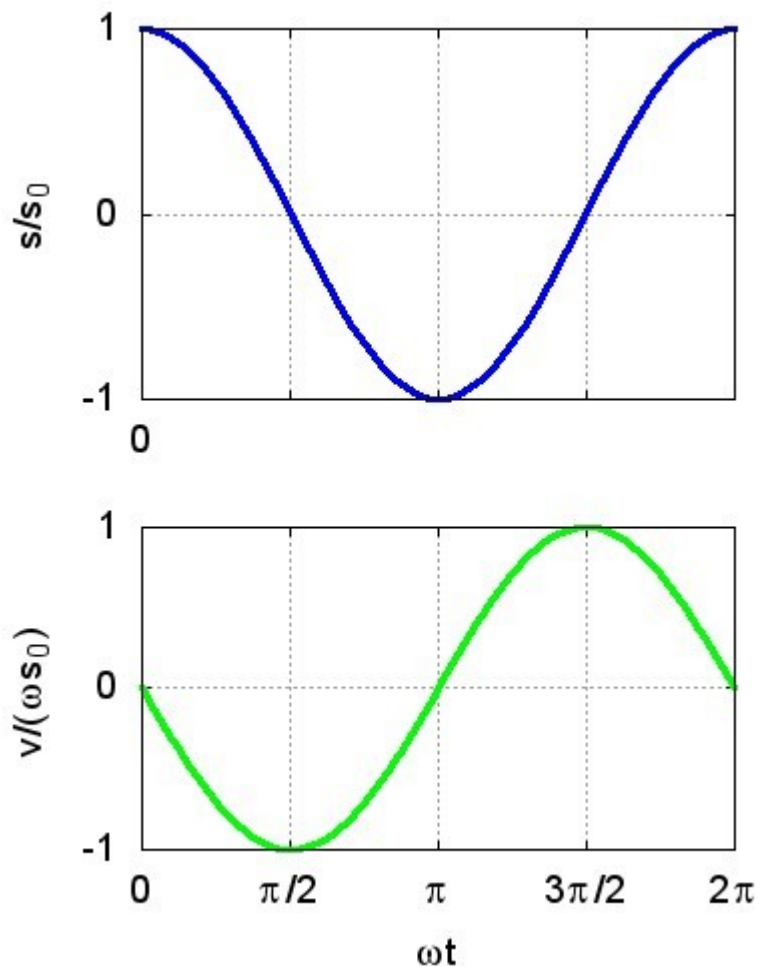
- Ergebnis:  $s(t) = s_0 \cos(\omega t)$ ,  $v(t) = \dot{s}(t) = -\omega s_0 \sin(\omega t)$

- Untersuchung der Phasenkurve:

$$v^2 = \omega^2 (s_0^2 - s^2) \rightarrow \frac{v^2}{\omega^2} = s_0^2 - s^2 \rightarrow \frac{v^2}{\omega^2} + s^2 = s_0^2 \Rightarrow \frac{v^2}{(\omega s_0)^2} + \frac{s^2}{s_0^2} = 1$$

- Das ist eine Ellipse mit den Halbachsen  $s_0$  und  $\omega s_0$ .

# 1.6 Ortsabhängige Beschleunigung



# 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

---

- Aufgabenstellung:
  - Gegeben:
    - Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung  $a(v)$
    - Anfangsbedingungen:  $v(t_0) = v_0, s(t_0) = s_0$
  - Gesucht:
    - Bahngeschwindigkeit
- Bahngeschwindigkeit in Abhängigkeit von der Zeit:
  - Aus  $a(v) = dv/dt$

folgt durch Trennung der Variablen:  $d\bar{v}/a(\bar{v}) = dt$

- Integration von  $t_0$  bis  $t$  ergibt:

$$\int_{v_0}^v \frac{d\bar{v}}{a(\bar{v})} = \int_{t_0}^{t(v)} dt = t(v) - t_0$$



# 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Daraus folgt:

$$t(v) = t_0 + \int_{v_0}^v \frac{d\bar{v}}{a(\bar{v})}$$

- Für das Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz muss nach der Geschwindigkeit aufgelöst werden.

- Bahngeschwindigkeit in Abhängigkeit vom Ort:

- Aus  $a(v) = v dv/ds$

folgt durch Trennung der Variablen:  $\bar{v} d\bar{v}/a(\bar{v}) = ds$

- Integration von  $v_0$  bis  $v$  ergibt:

$$\int_{v_0}^v \frac{\bar{v} d\bar{v}}{a(\bar{v})} = \int_{s_0}^{s(v)} ds = s(v) - s_0$$

## 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

---

- Daraus folgt:

$$s(v) = s_0 + \int_{v_0}^v \frac{\bar{v} d\bar{v}}{a(\bar{v})}$$

- Für das Geschwindigkeit-Ort-Gesetz muss nach der Geschwindigkeit aufgelöst werden.
- Beispiel:
  - Ein Körper, der in einer zähen Flüssigkeit fällt, wird durch die Erdbeschleunigung beschleunigt und durch eine geschwindigkeitsproportionale Verzögerung gebremst.
  - Gesucht: Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz und Ort-Zeit-Gesetz, wenn der Körper aus der Ruhe fallen gelassen wird.

# 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

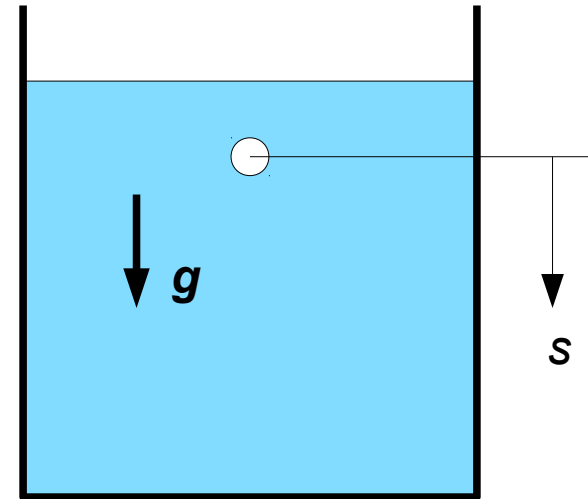
---

- Wahl des Koordinatensystems:

- Die Ortskoordinate  $s$  beginnt am Ausgangspunkt des Körpers und ist nach unten positiv.
- Die Zeit wird ab Loslassen des Körpers gemessen.
- Damit lauten die Anfangsbedingungen:

$$t_0 = 0, \quad s(t_0) = s_0 = 0, \quad v(t_0) = v_0 = 0$$

- Für die Beschleunigung gilt:  $a(v) = g - k v$



## 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

---

### - Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:

- Zeit in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit:

$$t(v) = \int_0^v \frac{d\bar{v}}{g - k\bar{v}} = \left[ -\frac{1}{k} \ln(g - k\bar{v}) \right]_{\bar{v}=0}^{\bar{v}=v} = -\frac{1}{k} [\ln(g - kv) - \ln(g)]$$

- Auflösen nach der Geschwindigkeit:

$$-kt = \ln\left(\frac{g - kv(t)}{g}\right) = \ln\left(1 - \frac{kv(t)}{g}\right)$$

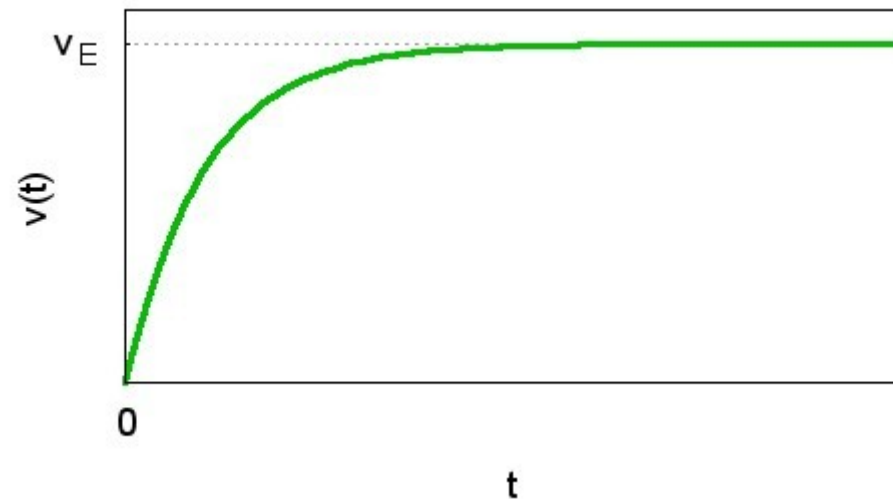
$$\rightarrow e^{-kt} = 1 - \frac{kv(t)}{g} \rightarrow \frac{kv(t)}{g} = 1 - e^{-kt}$$

$$\rightarrow v(t) = \frac{g}{k} (1 - e^{-kt}) = v_E (1 - e^{-kt})$$

## 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

---

- Für  $t \rightarrow \infty$  strebt die Geschwindigkeit asymptotisch gegen die Endfallgeschwindigkeit  $v_E = g/k$ .



# 1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Ort-Zeit-Gesetz:

- Integration des Geschwindigkeit-Zeit-Gesetzes:

$$\begin{aligned}
 s(t) &= \int_0^t v(\bar{t}) d\bar{t} = v_E \int_0^t (1 - e^{-k\bar{t}}) d\bar{t} = v_E \left[ \bar{t} + \frac{1}{k} e^{-k\bar{t}} \right]_{\bar{t}=0}^{\bar{t}=t} \\
 &= v_E t - \frac{v_E}{k} (1 - e^{-kt})
 \end{aligned}$$

