

1. Eindimensionale Bewegung

- Die Gesamtheit aller Orte, die ein Massenpunkt während seiner Bewegung einnimmt, wird als Bahnkurve oder Bahn bezeichnet.
- Bei einer eindimensionalen Bewegung ist die Bahn vor-gegeben:
 - Schienenfahrzeuge
 - Schlitten von Werkzeugmaschinen
 - Magnetschwebebahn

1. Eindimensionale Bewegung

1.1 Grundbegriffe

1.2 Gleichförmige Bewegung

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

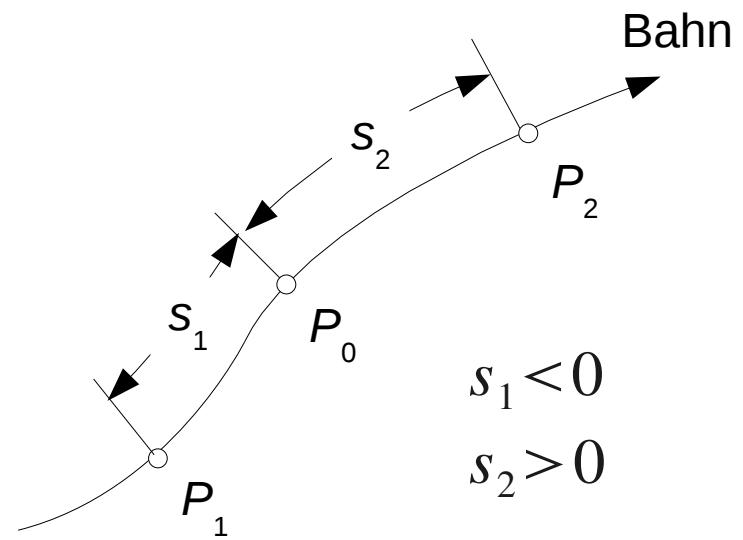
1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

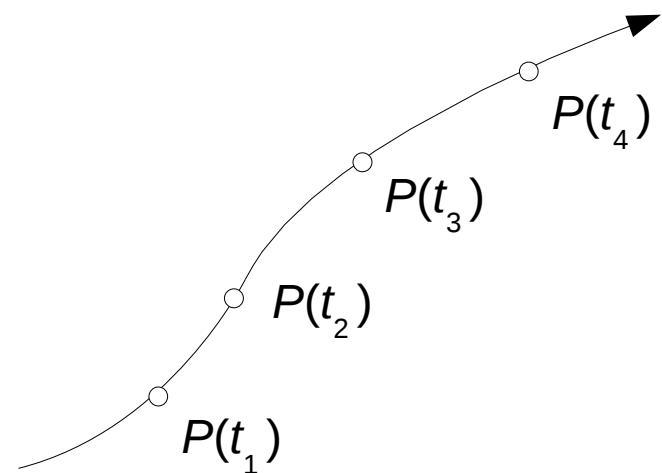
1.1 Grundbegriffe

- Ort:
 - Bei vorgegebener Bahn ist die Lage eines Punktes durch die Angabe der von einem festen Punkt P_0 aus gemessenen Bogenlänge s eindeutig festgelegt.
 - Die Bogenlänge s ist die Ortskoordinate des Punktes.
 - Die Orientierung der Bahn legt das Vorzeichen der Ortskoordinate fest.



1.1 Grundbegriffe

- Bewegung:
 - Zum Zeitpunkt t_i befindet sich der Massenpunkt am Ort $P(t_i)$ mit der Ortskoordinate $s(t_i)$.
 - Der Bewegungsablauf ist vollständig beschrieben, wenn die Ortskoordinate s in Abhängigkeit von der Zeit t bekannt ist.



1.1 Grundbegriffe

- Bahngeschwindigkeit:
 - Der Differenzenquotient

$$v_m = \frac{s(t_{i+1}) - s(t_i)}{t_{i+1} - t_i} = \frac{\Delta s_i}{\Delta t_i}$$

ist ein Maß für die Schnelligkeit der Bewegung zwischen den Punkten $P(t_i)$ und $P(t_{i+1})$.

- Er wird als mittlere Bahngeschwindigkeit zwischen den Punkten $P(t_i)$ und $P(t_{i+1})$ bezeichnet.

1.1 Grundbegriffe

- Je kleiner der Abstand der Zeiten t_i und t_{i+1} gewählt wird, desto genauer gibt die mittlere Geschwindigkeit die Schnelligkeit der Bewegung am Ort $P(t_i)$ an.
- Der Grenzwert

$$v(t_i) = \lim_{t_{i+1} \rightarrow t_i} \frac{\Delta s_i}{\Delta t_i} = \frac{ds}{dt}(t_i) = \dot{s}(t_i)$$

definiert die Bahngeschwindigkeit im Punkt $P(t_i)$.

- Die Bahngeschwindigkeit ist die Ableitung der Ortskoordinate s nach der Zeit.

1.1 Grundbegriffe

- Einheiten:

- Die Einheit der Bahngeschwindigkeit ist Längeneinheit pro Zeiteinheit.
- Gängige Einheiten sind m/s und km/h :

$$1 \frac{km}{h} = \frac{1000 m}{3600 s} = \frac{1}{3,6} \frac{m}{s}, \quad 1 \frac{m}{s} = 3,6 \frac{km}{h}$$

- Vorzeichen:

- Ein positiver Wert der Bahngeschwindigkeit gibt an, dass sich der Massenpunkt in Richtung zunehmender Ortskoordinate, d.h. entsprechend der Orientierung der Bahn bewegt.
- Ein negativer Wert der Bahngeschwindigkeit gibt an, dass sich der Massenpunkt entgegen der Orientierung der Bahn bewegt.

1.1 Grundbegriffe

- Bahnbeschleunigung:
 - Die Bahnbeschleunigung ist ein Maß für die Änderung der Bahngeschwindigkeit.
 - Der Differenzenquotient

$$a_m = \frac{v(t_{i+1}) - v(t_i)}{t_{i+1} - t_i} = \frac{\Delta v_i}{\Delta t_i}$$

wird als mittlere Bahnbeschleunigung zwischen den Punkten $P(t_i)$ und $P(t_{i+1})$ bezeichnet.

1.1 Grundbegriffe

- Der Grenzwert

$$a(t_i) = \lim_{t_{i+1} \rightarrow t_i} \frac{\Delta v_i}{\Delta t_i} = \frac{dv}{dt}(t_i) = \dot{v}(t_i) = \ddot{s}(t_i)$$

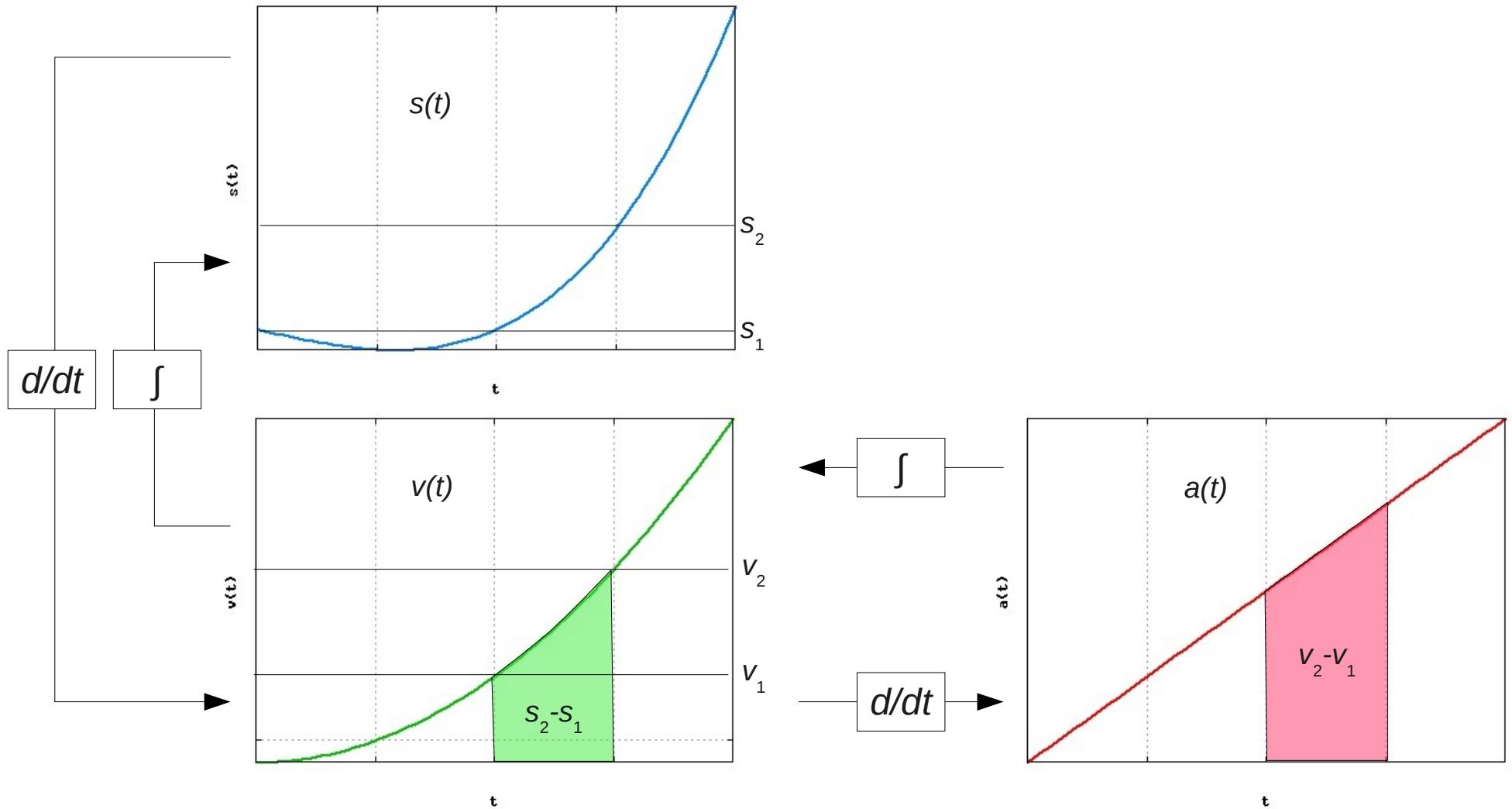
definiert die Bahnbeschleunigung im Punkt $P(t_i)$.

- Die Bahnbeschleunigung ist die erste Ableitung der Bahngeschwindigkeit nach der Zeit oder die zweite Ableitung der Ortskoordinate nach der Zeit.

1.1 Grundbegriffe

- Einheiten:
 - Die Einheit der Bahnbeschleunigung ist Länge pro Zeit zum Quadrat.
 - Gängige Einheiten sind m/s^2 und g (Erdbeschleunigung):
$$1 g = 9,81 m/s^2$$
- Vorzeichen:
 - Haben Bahngeschwindigkeit und Bahnbeschleunigung das gleiche Vorzeichen, so nimmt der Betrag der Bahngeschwindigkeit zu. Die Bewegung wird beschleunigt.
 - Haben Bahngeschwindigkeit und Bahnbeschleunigung entgegengesetzte Vorzeichen, so nimmt der Betrag der Bahngeschwindigkeit ab. Die Bewegung wird verzögert.

1.1 Grundbegriffe



1.2 Gleichförmige Bewegung

- Bei einer gleichförmigen Bewegung ist die Bahngeschwindigkeit konstant: $v(t) = v_0 = \text{const.}$
- Dann gilt für die Bahnbeschleunigung: $a = \frac{dv}{dt} = 0$
- Ortskoordinate:
 - Aus der Definition der Geschwindigkeit, $v = \frac{ds}{dt}$
 - folgt durch Trennung der Veränderlichen: $ds = v(t) dt$
 - Die Ortskoordinate ergibt sich durch Integration:

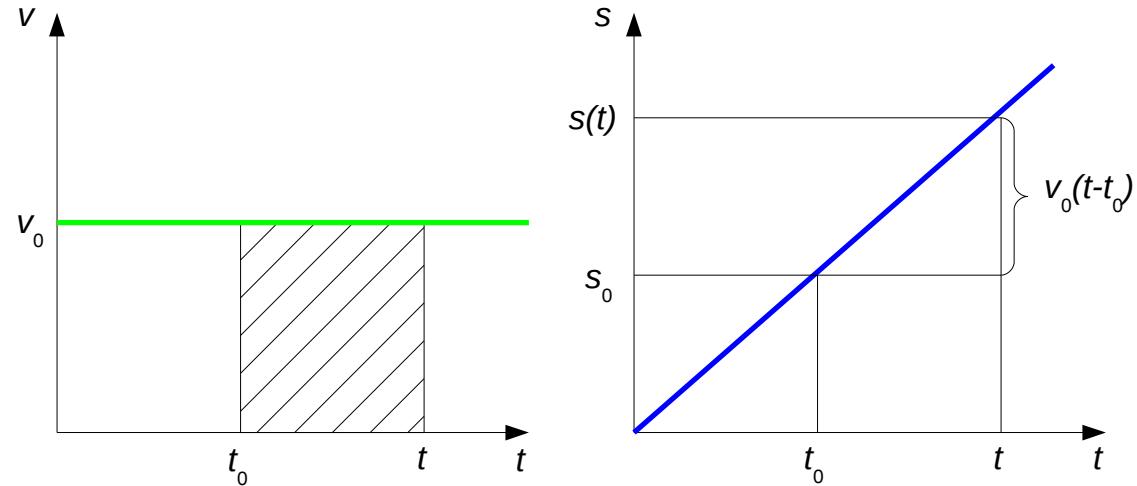
$$\int_{s_0}^{s(t)} ds = \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau = v_0 \int_{t_0}^t d\tau = v_0 (t - t_0)$$

1.2 Gleichförmige Bewegung

- Ergebnis: Ort-Zeit-Gesetz

$$s(t) - s_0 = v_0(t - t_0) \rightarrow \boxed{s(t) = s_0 + v_0(t - t_0)}$$

- s_0 ist die Ortskoordinate zum Zeitpunkt t_0 (Anfangsbedingung).

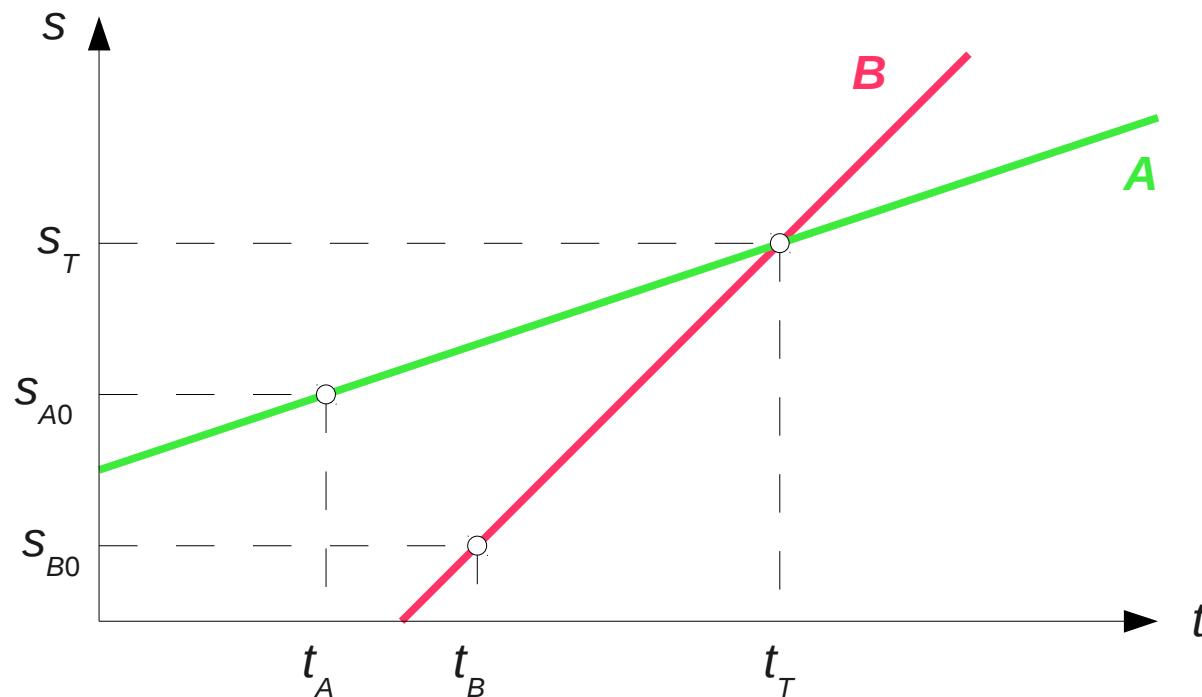


1.2 Gleichförmige Bewegung

- Beispiel:
 - Fahrzeug A befindet sich zum Zeitpunkt t_A am Ort P_A mit der Ortskoordinate s_{A0} und fährt mit der konstanten Bahngeschwindigkeit v_A .
 - Fahrzeug B befindet sich zum Zeitpunkt t_B am Ort P_B mit der Ortskoordinate s_{B0} und fährt mit der konstanten Bahngeschwindigkeit v_B .
 - Wo treffen sich die beiden Fahrzeuge?

1.2 Gleichförmige Bewegung

- Ort-Zeit-Diagramm:



1.2 Gleichförmige Bewegung

- Ort-Zeit-Gesetze:

- Fahrzeug A: $s_A(t) = s_{A0} + v_A(t - t_A)$

- Fahrzeug B: $s_B(t) = s_{B0} + v_B(t - t_B)$

- Bedingung für Treffen: $s_A(t_T) = s_B(t_T) = s_T$

- Bestimmung von t_T :

$$s_{A0} + v_A(t_T - t_A) = s_{B0} + v_B(t_T - t_B)$$

$$s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B = (v_B - v_A) t_T$$

$$\rightarrow t_T = \frac{s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B}{v_B - v_A}$$

1.2 Gleichförmige Bewegung

- Bestimmung von s_T aus Ort-Zeit-Gesetz für Fahrzeug A:

$$\begin{aligned}s_T &= s_{A0} + v_A \left(\frac{s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B}{v_B - v_A} - t_A \right) \\&= s_{A0} + \frac{v_A}{v_B - v_A} (s_{A0} - s_{B0} - v_A t_A + v_B t_B - v_B t_A + v_A t_A) \\&= \frac{1}{v_B - v_A} (s_{A0} v_B - s_{A0} v_A + s_{A0} v_A - s_{B0} v_A + v_A v_B (t_B - t_A)) \\&= \frac{s_{A0} v_B - s_{B0} v_A + v_A v_B (t_B - t_A)}{v_B - v_A}\end{aligned}$$

- Aus dem Ort-Zeit-Gesetz für Fahrzeug B folgt das gleiche Ergebnis (Übung).

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Bei einer gleichmäßig beschleunigten Bewegung ist die Bahnbeschleunigung konstant:

$$a(t) = a_0 = \text{const.}$$

- Anfangsbedingungen zum Zeitpunkt $t = t_0$:
 - Ort: $s(t_0) = s_0$
 - Geschwindigkeit: $v(t_0) = v_0$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Bahngeschwindigkeit:

- Aus der Definition der Bahnbeschleunigung, $a = \frac{dv}{dt}$

folgt durch Trennung der Veränderlichen: $dv = a(t) dt$

- Integration von t_0 bis t ergibt

$$\int_{v_0}^{v(t)} dv = \int_{t_0}^t a(\tau) d\tau = a_0 \int_{t_0}^t d\tau = a_0(t - t_0)$$

- Ergebnis: Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz

$$v(t) - v_0 = a_0(t - t_0) \rightarrow v(t) = v_0 + a_0(t - t_0)$$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Ortskoordinate:

- Integration von $ds = v(t) dt$ ergibt:

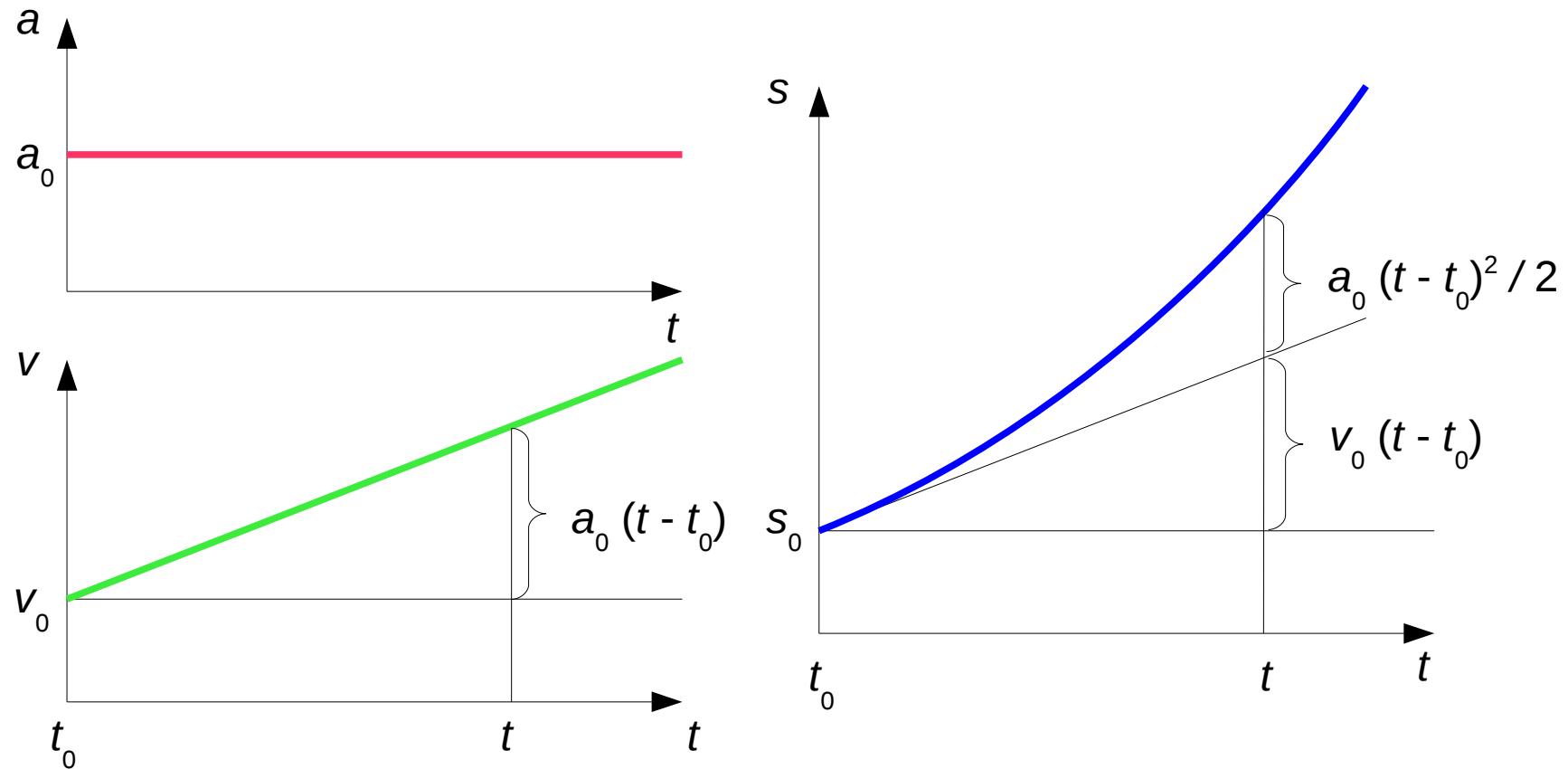
$$\int_{s_0}^{s(t)} ds = \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau = \int_{t_0}^t (v_0 + a_0(\tau - t_0)) d\tau = v_0 \int_{t_0}^t d\tau + a_0 \int_{t_0}^t (\tau - t_0) d\tau$$

$$\rightarrow s(t) - s_0 = v_0(t - t_0) + \frac{a_0}{2}(t - t_0)^2$$

- Ergebnis: Ort-Zeit-Gesetz

$$s(t) = s_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0(t - t_0)^2$$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung



1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Bahngeschwindigkeit als Funktion des Orts:

- Aus dem Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz folgt: $t - t_0 = \frac{v - v_0}{a_0}$
- Einsetzen in das Ort-Zeit-Gesetz führt auf

$$\begin{aligned}s - s_0 &= v_0 \left(\frac{v - v_0}{a_0} \right) + \frac{a_0}{2} \left(\frac{v - v_0}{a_0} \right)^2 = \left(\frac{v - v_0}{a_0} \right) \left(v_0 + \frac{v - v_0}{2} \right) \\&= \left(\frac{v - v_0}{a_0} \right) \left(\frac{v + v_0}{2} \right) = \frac{v^2 - v_0^2}{2 a_0}\end{aligned}$$

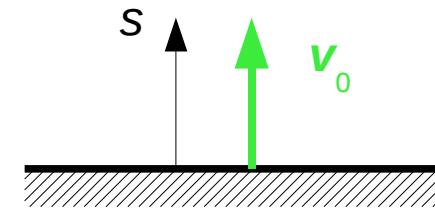
$$2 a_0 (s - s_0) = v^2 - v_0^2 \rightarrow \boxed{v(s) = \sqrt{v_0^2 + 2 a_0 (s - s_0)}}$$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Beispiel: Senkrechter Wurf
 - Aufgabenstellung: Ein Körper wird zum Zeitpunkt $t_0 = 0$ von der Erdoberfläche mit einer Anfangsgeschwindigkeit v_0 nach oben geworfen.
 - Gesucht:
 - Geschwindigkeit-Zeit-Verlauf
 - Ort-Zeit-Verlauf
 - Steigzeit T
 - Steighöhe H

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Wahl des Koordinatensystem:
 - Die Ortskoordinate s beginnt am Erdboden und ist nach oben positiv.
 - Die Zeit wird ab Abwurf des Körpers gemessen, d.h. $t_0 = 0$.
- Anfangsbedingungen:
 - $s(0) = s_0 = 0$
 - $v(0) = v_0$
- Die Beschleunigung ist gleich der Erdbeschleunigung. Sie wirkt entgegen der positiven Ortskoordinate:



$$a(t) = a_0 = -g$$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz: $v(t) = v_0 - g t$
- Ort-Zeit-Gesetz: $s(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$
- Geschwindigkeit-Ort-Gesetz: $v(s) = \sqrt{v_0^2 - 2 g s}$
- Steigzeit:
 - Bei Erreichen des höchsten Punktes ist die Geschwindigkeit null:

$$0 = v(T) = v_0 - g T \rightarrow T = \frac{v_0}{g}$$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung

- Steighöhe:

$$0 = v(H) = \sqrt{v_0^2 - 2gH} \rightarrow H = \frac{v_0^2}{2g}$$

- Zahlenwerte:

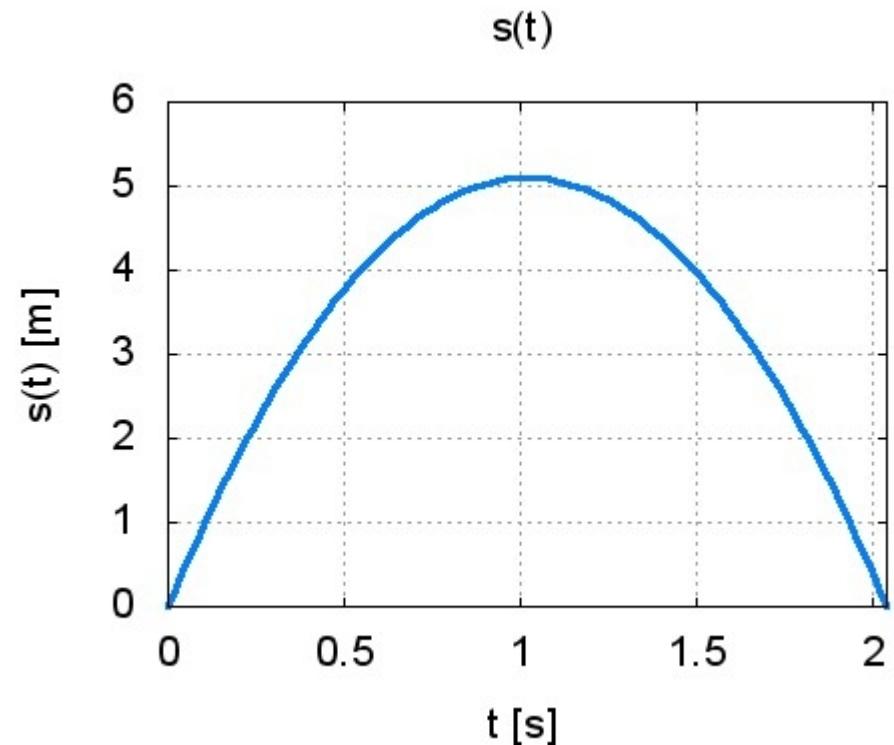
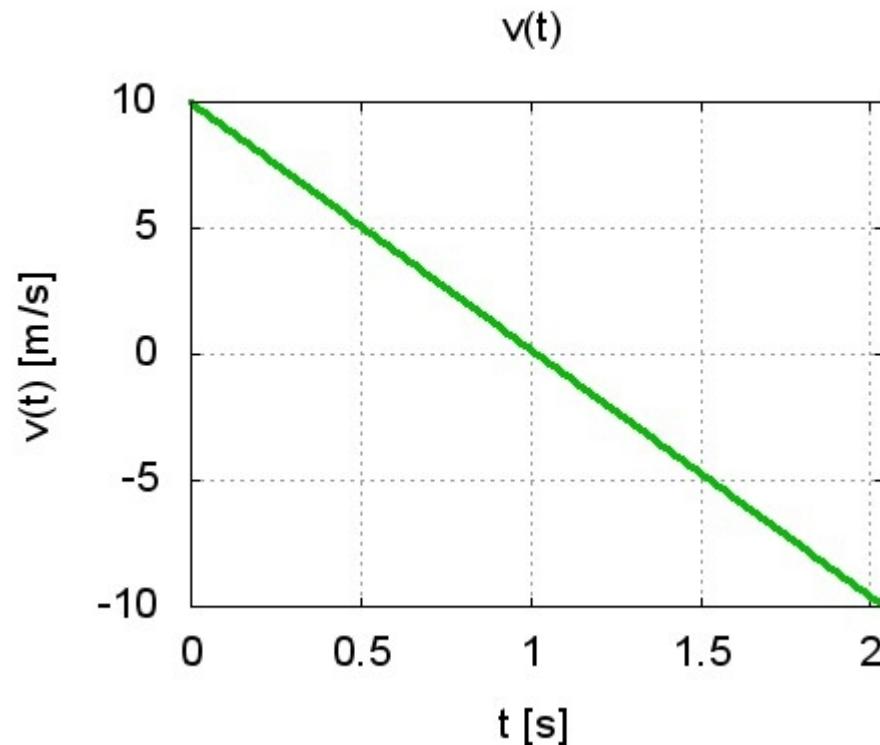
- Erdbeschleunigung: $g = 9,81 \text{ m/s}^2$
- Anfangsgeschwindigkeit: $v_0 = 10 \text{ m/s}$

- Daraus:

- Steigzeit: $T = \frac{10 \text{ m/s}}{9,81 \text{ m/s}^2} = 1,019 \text{ s}$

- Steighöhe: $H = \frac{1}{2} \cdot \frac{10^2 \text{ m}^2/\text{s}^2}{9,81 \text{ m/s}^2} = 5,097 \text{ m}$

1.3 Gleichmäßig beschleunigte Bewegung



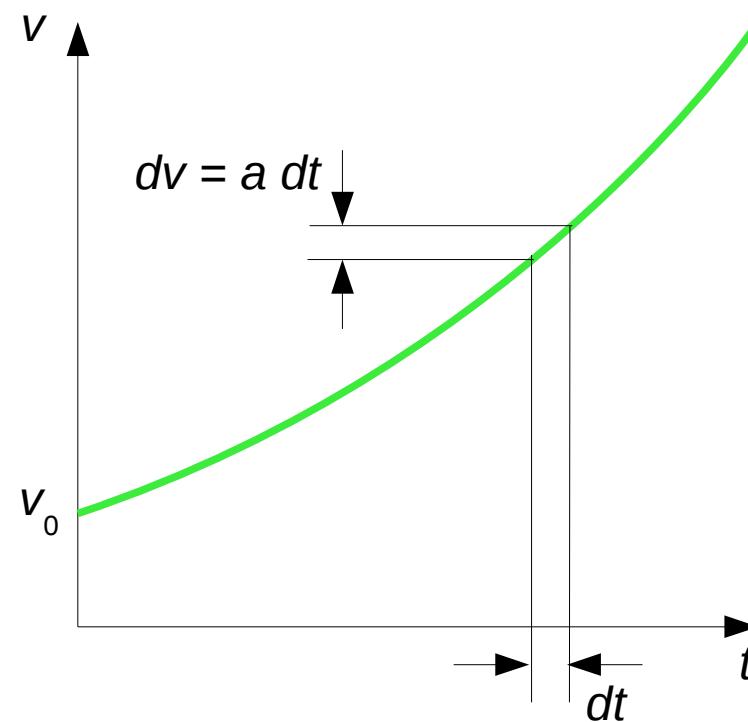
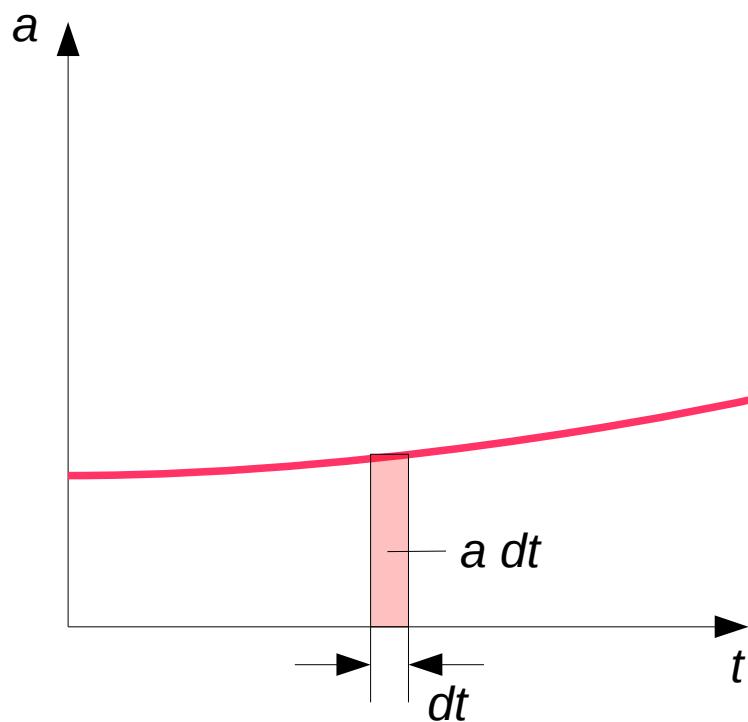
1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Vorgegeben:
 - Allgemeine zeitabhängige Beschleunigung $a(t)$
 - Anfangsbedingungen: $v(t_0) = v_0$, $s(t_0) = s_0$
- Bahngeschwindigkeit:
 - Integration von $dv = a(t) dt$ führt auf die Geschwindigkeit:

$$\int_{v_0}^{v(t)} dv = \int_{t_0}^t a(\tau) d\tau \rightarrow$$

$$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\tau) d\tau$$

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung



1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

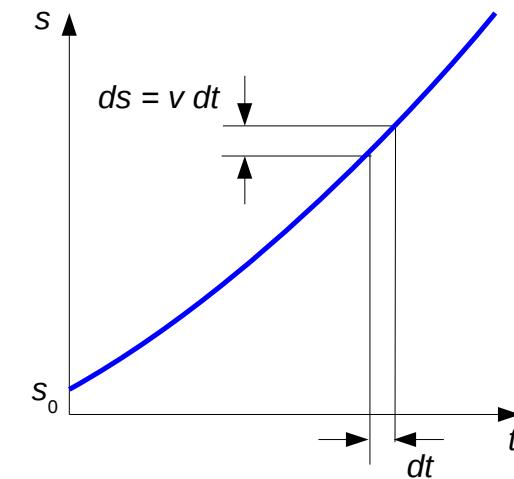
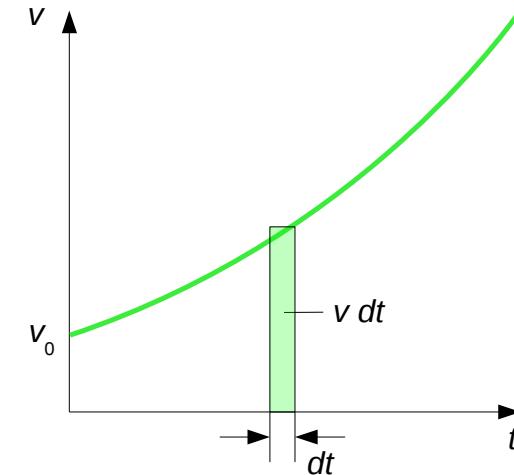
- Ortskoordinate:

- Integration von $ds = v(t) dt$ führt auf den Ort:

$$\int_{s_0}^{s(t)} ds = \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau$$



$$s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau$$



1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Beispiel:

- Ein Fahrzeug hat zum Zeitpunkt $t_1 = 0\text{s}$ die Geschwindigkeit $v_1 = 50\text{km/h}$.
- Vom Zeitpunkt t_1 bis zum Zeitpunkt $t_2 = 7\text{s}$ erfährt es die Beschleunigung

$$a(t) = a_0 \sin\left(\pi \frac{t-t_1}{t_2-t_1}\right), \quad t_1 \leq t \leq t_2$$

- Zum Zeitpunkt t_2 erreicht es die Geschwindigkeit $v_2 = 100\text{km/h}$.

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Gesucht ist das Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz und das Ort-Zeit-Gesetz während der Beschleunigung, der Wert der Konstanten a_0 sowie der während der Beschleunigung zurückgelegte Weg s_{12} .
- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:

$$\begin{aligned} v(t) &= v_1 + \int_{t_1}^t a_0 \sin\left(\pi \frac{\tau - t_1}{t_2 - t_1}\right) d\tau = v_1 + a_0 \left[-\frac{t_2 - t_1}{\pi} \cos\left(\pi \frac{\tau - t_1}{t_2 - t_1}\right) \right]_{\tau=t_1}^{\tau=t} \\ &= v_1 + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left(1 - \cos\left(\pi \frac{t - t_1}{t_2 - t_1}\right) \right) \end{aligned}$$

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Ort-Zeit-Gesetz:

$$\begin{aligned}s(t) &= s_1 + v_1(t - t_1) + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \int_{t_1}^t \left(1 - \cos \left(\pi \frac{\tau - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right) d\tau \\&= s_1 + v_1(t - t_1) + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left(t - t_1 - \left[\frac{t_2 - t_1}{\pi} \sin \left(\pi \frac{\tau - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right]_{\tau=t_1}^{\tau=t} \right) \\&= s_1 + v_1(t - t_1) + \frac{a_0}{\pi} (t_2 - t_1)(t - t_1) - a_0 \left(\frac{t_2 - t_1}{\pi} \right)^2 \sin \left(\pi \frac{t - t_1}{t_2 - t_1} \right)\end{aligned}$$

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Wert der Konstanten a_0 :

$$v_2 = v(t_2) = v_1 + a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi} \left(1 - \cos \left(\pi \frac{t_2 - t_1}{t_2 - t_1} \right) \right) = v_1 + 2 a_0 \frac{t_2 - t_1}{\pi}$$
$$\rightarrow a_0 = \frac{\pi(v_2 - v_1)}{2(t_2 - t_1)}$$

- Zurückgelegter Weg s_{12} :

$$s_{12} = s(t_2) - s_1 = v_1(t_2 - t_1) + \frac{a_0}{\pi} (t_2 - t_1)^2 = v_1(t_2 - t_1) + \frac{v_2 - v_1}{2} (t_2 - t_1)$$
$$= \frac{1}{2} (v_1 + v_2)(t_2 - t_1)$$

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Zahlenwerte:

- Geschwindigkeiten:

$$v_1 = 50 \text{ km/h} = 13,89 \text{ m/s}, \quad v_2 = 100 \text{ km/h} = 27,78 \text{ m/s}$$

- Konstante a_0 :

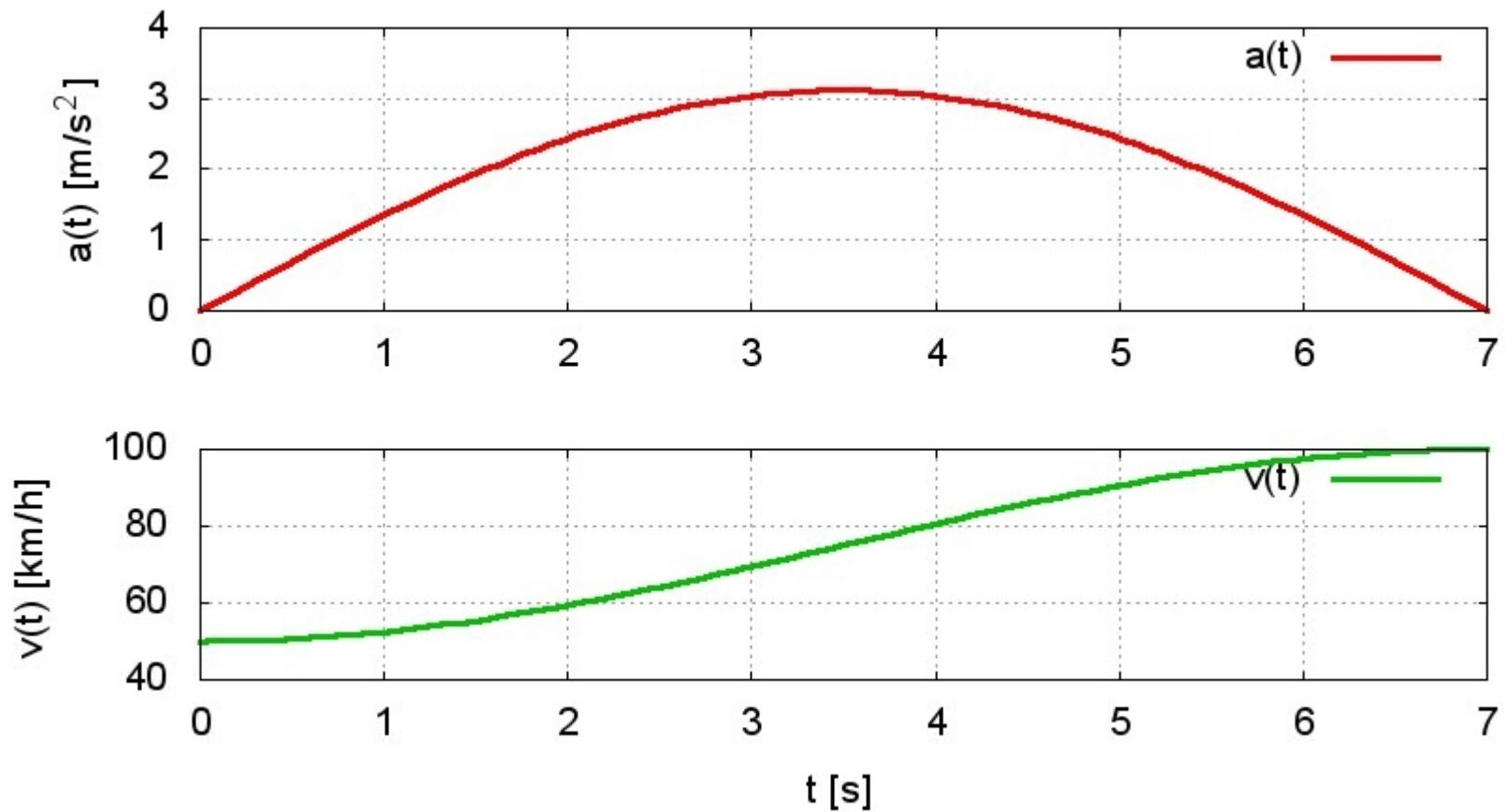
$$a_0 = \frac{\pi}{2} \frac{27,78 \text{ m/s} - 13,89 \text{ m/s}}{7 \text{ s}} = \underline{3,117 \text{ m/s}^2}$$

- Zurückgelegter Weg s_{12} :

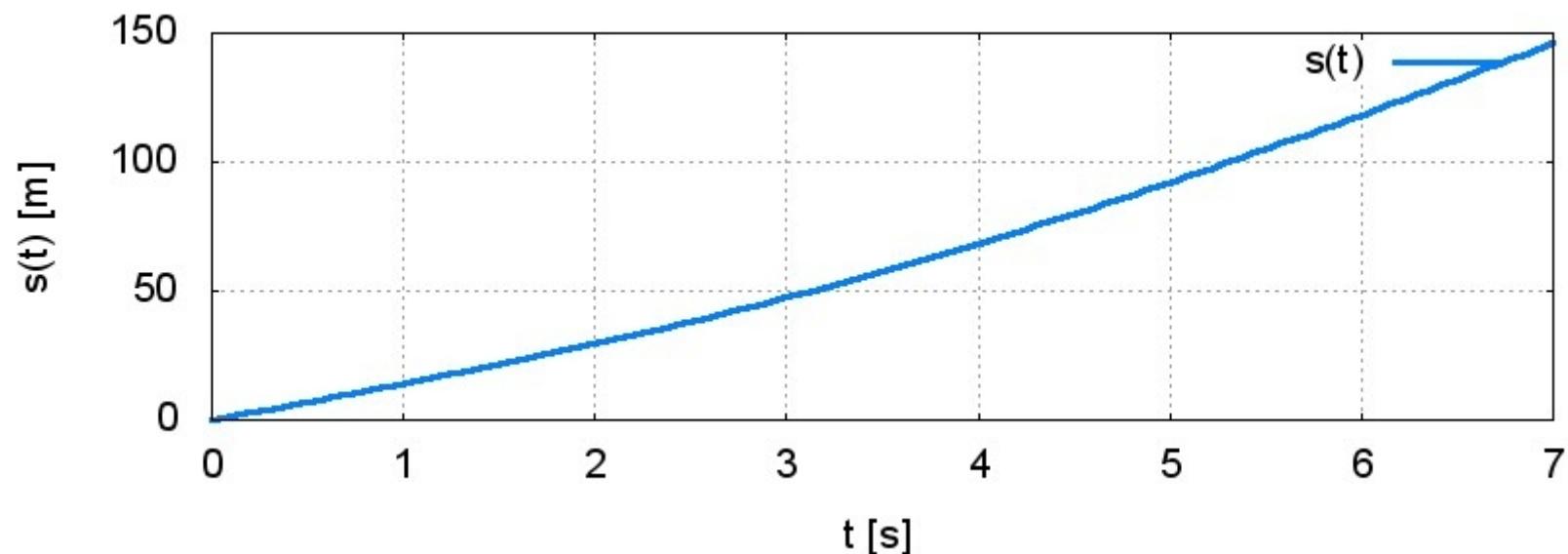
$$s_{12} = \frac{1}{2} (13,89 \text{ m/s} + 27,78 \text{ m/s}) \cdot 7 \text{ s} = \underline{145,8 \text{ m}}$$

1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung

- Diagramme:



1.4 Allgemeine beschleunigte Bewegung



1.1 – 1.4 Zusammenfassung

| | | |
|--------|--|-----------------------------------|
| $s(t)$ | Allgemein: $s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau$ $a = a_0 = \text{const.} : s(t) = s_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0 (t - t_0)^2$ $a = 0 : s(t) = s_0 + v_0(t - t_0)$ | |
| $v(t)$ | Allgemein: $v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\tau) d\tau$ $a = a_0 = \text{const.} : v(t) = v_0 + a_0(t - t_0)$ $a = 0 : v(t) = v_0 = \text{const.}$ | $v(t) = \dot{s}(t)$ |
| $a(t)$ | | $a(t) = \dot{v}(t) = \ddot{s}(t)$ |

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Vorgegeben:
 - Ortsabhängige Geschwindigkeit $v(s)$
 - Anfangsbedingung: $s(t_0) = s_0$
- Bahnbeschleunigung:
 - Nach der Kettenregel gilt:

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{dv}{ds} v \rightarrow$$

$$a(s) = v(s) \frac{dv}{ds}(s) = \frac{1}{2} \frac{d}{ds} (v^2(s))$$

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Zeit als Funktion des Orts:

- Aus der Definition der Geschwindigkeit, $\frac{ds}{dt} = v(s)$

folgt durch Trennung der Veränderlichen: $\frac{ds}{v(s)} = dt$

- Integration von t_0 bis t ergibt: $\int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})} = \int_{t_0}^{t(s)} dt = t(s) - t_0$

- Ergebnis:

$$t(s) = t_0 + \int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})}$$

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Beispiel:

- Geschwindigkeit: $v(s) = \sqrt{2a_0 s}$

- Beschleunigung: $a(s) = v \frac{dv}{ds} = \sqrt{2a_0 s} \frac{a_0}{\sqrt{2a_0 s}} = a_0$

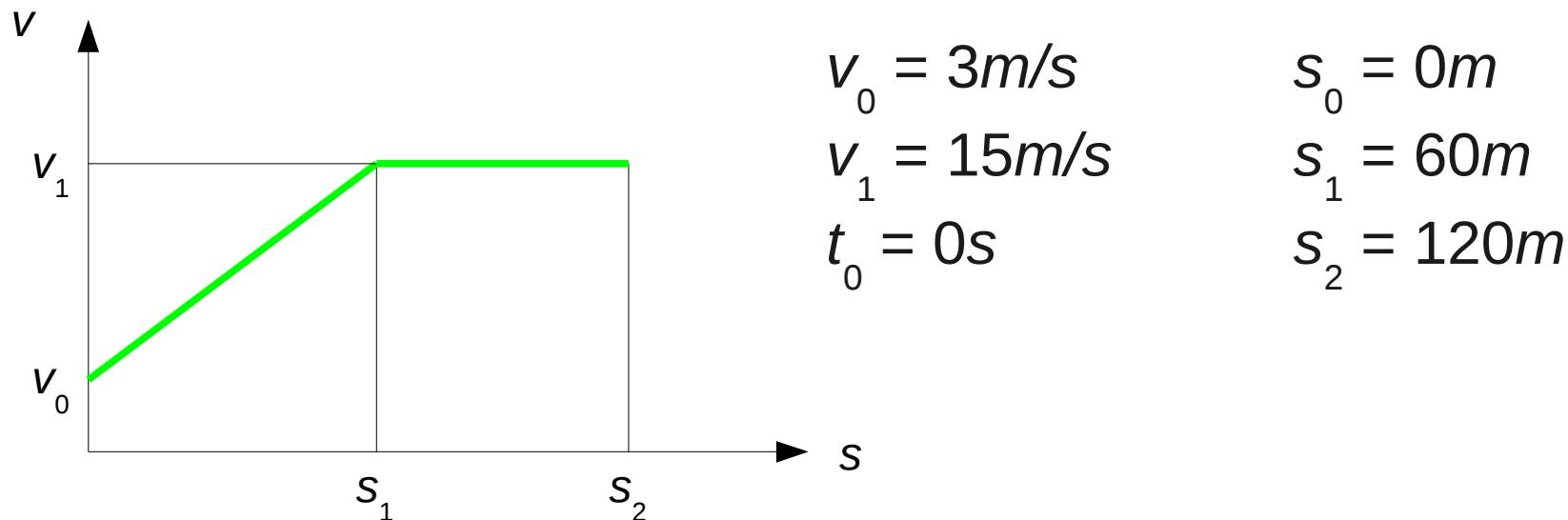
oder einfacher: $v^2(s) = 2a_0 s \rightarrow a(s) = \frac{1}{2} \frac{dv^2}{ds} = a_0$

- Zeit für $t_0 = 0$: $t(s) = \int_0^s \frac{d\bar{s}}{\sqrt{2a_0 \bar{s}}} = \left[\frac{\sqrt{2a_0 \bar{s}}}{a_0} \right]_{\bar{s}=0}^{\bar{s}=s} = \frac{\sqrt{2a_0 s}}{a_0} = \sqrt{\frac{2s}{a_0}}$

- Ortskoordinate: $t^2 = \frac{2s}{a_0} \rightarrow s(t) = \frac{1}{2} a_0 t^2$

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Beispiel:
 - Die Fahrt eines Motorrades wird durch das folgende v - s -Diagramm beschrieben:



1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Gesucht:
 - a - s -Diagramm
 - Zeiten t_1 und t_2 , bei denen das Motorrad die Wege s_1 und s_2 zurückgelegt hat
- Wegabschnitt 1: $0 \leq s \leq s_1$
 - Funktionsgleichung für die Geschwindigkeit:

$$v = v_0 + \frac{v_1 - v_0}{s_1} s = v_0 + k s \quad \text{mit} \quad k = \frac{v_1 - v_0}{s_1}$$

- Beschleunigung:

$$a(s) = v(s) \frac{dv}{ds}(s) = (v_0 + ks) \cdot k = k v_0 + k^2 s$$

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Zahlenwerte:

$$k = \frac{v_1 - v_0}{s_1} = \frac{15 \text{ m/s} - 3 \text{ m/s}}{60 \text{ m}} = 0,2 \frac{1}{\text{s}}$$

$$a(s) = 0,2 \frac{1}{\text{s}} \cdot 3 \text{ m/s} + \left(0,2 \frac{1}{\text{s}} \right)^2 \cdot s = 0,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} + 0,04 \frac{1}{\text{s}^2} \cdot s$$

- Zeit:

$$t_1 = \int_0^{s_1} \frac{ds}{v_0 + k s} = \left[\frac{1}{k} \ln(v_0 + k s) \right]_0^{s_1} = \frac{1}{k} \left[\ln(v_0 + k s_1) - \ln v_0 \right]$$

$$\rightarrow t_1 = \frac{1}{k} \ln \left(\frac{v_0 + k s_1}{v_0} \right) = \frac{1}{k} \ln \left(1 + \frac{k s_1}{v_0} \right)$$

1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Zahlenwert:

$$t_1 = \frac{1}{0,2 \frac{1}{s}} \cdot \ln \left(1 + \frac{0,2 \frac{1}{s} \cdot 60 \text{ m}}{3 \text{ m/s}} \right) = 5 \text{ s} \cdot \ln(1 + 0,2 \cdot 20) = \underline{\underline{8,05 \text{ s}}}$$

- Wegabschnitt 2: $s_1 \leq s \leq s_2$
 - Die Geschwindigkeit ist konstant: $v(s) = v_1$
 - Beschleunigung: $a(s) = v_1 \frac{d}{ds}(v_1) = 0$

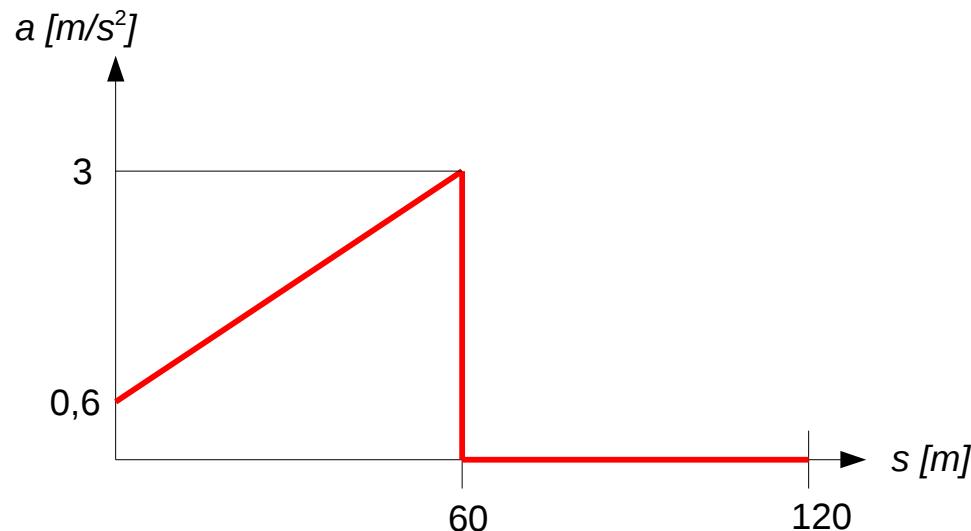
1.5 Ortsabhängige Geschwindigkeit

- Zeit:

$$t_2 = t_1 + \int_{s_1}^{s_2} \frac{ds}{v_1} = t_1 + \frac{1}{v_1} \int_{s_1}^{s_2} ds = t_1 + \frac{1}{v_1} (s_2 - s_1)$$

- Zahlenwert: $t_2 = 8,05\text{ s} + \frac{120\text{ m} - 60\text{ m}}{15\text{ m/s}} = 8,05\text{ s} + 4\text{ s} = \underline{12,05\text{ s}}$

- a - s -Diagramm:



1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

- Vorgegeben:
 - Ortsabhängige Beschleunigung $a(s)$
 - Anfangsbedingungen: $v(t_0) = v_0$, $s(t_0) = s_0$

- Bahngeschwindigkeit:

- Aus $a(s) = v \frac{dv}{ds}$

folgt durch Trennung der Veränderlichen: $a(s) ds = v dv$

- Integration von s_0 bis s ergibt:

$$\int_{s_0}^s a(\bar{s}) d\bar{s} = \int_{v_0}^{v(s)} v dv = \frac{1}{2} (v^2(s) - v_0^2)$$

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

- Ergebnis:

$$v(s) = \pm \sqrt{v_0^2 + 2 \int_{s_0}^s a(\bar{s}) d\bar{s}}$$

- Zeit als Funktion des Orts:

- Die Zeit wird wie in Abschnitt 1.5 aus der ortsabhängigen Geschwindigkeit berechnet:

$$t(s) = t_0 + \int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})}$$

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

- Beispiel:

- Wird eine an einer Feder aufgehängte Masse aus ihrer Gleichgewichtslage ausgelenkt, so tritt eine zur Auslenkung proportionale Beschleunigung auf, die entgegen der Auslenkung gerichtet ist:

$$a(s) = -\omega^2 s$$

- Anfangsbedingungen:
 - $t_0 = 0, s(t_0) = s_0, v(t_0) = 0$
 - Gesucht:
 - Geschwindigkeit-Ort-Diagramm
 - Ort-Zeit-Diagramm

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

- Geschwindigkeit als Funktion des Orts:

$$v(s) = \pm \sqrt{2 \int_{s_0}^s (-\omega^2 \bar{s}) d\bar{s}} = \pm \omega \sqrt{2 \left[\frac{-\bar{s}^2}{2} \right]_{s_0}^s} = \pm \omega \sqrt{s_0^2 - s^2}$$

- Das Geschwindigkeit-Ort-Diagramm wird als Phasenkurve bezeichnet.
- Ort als Funktion der Zeit:

- Integration:

$$\begin{aligned} t(s) &= \int_{s_0}^s \frac{d\bar{s}}{v(\bar{s})} = \pm \int_{s_0}^s \frac{1}{\omega} \frac{d\bar{s}}{\sqrt{s_0^2 - \bar{s}^2}} = \pm \frac{1}{\omega} \left[\arcsin \left(\frac{\bar{s}}{s_0} \right) \right]_{\bar{s}=s_0}^{\bar{s}=s} \\ &= \pm \frac{1}{\omega} \left(\arcsin \left(\frac{s}{s_0} \right) - \frac{\pi}{2} \right) \end{aligned}$$

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung

- Auflösen nach $s(t)$:

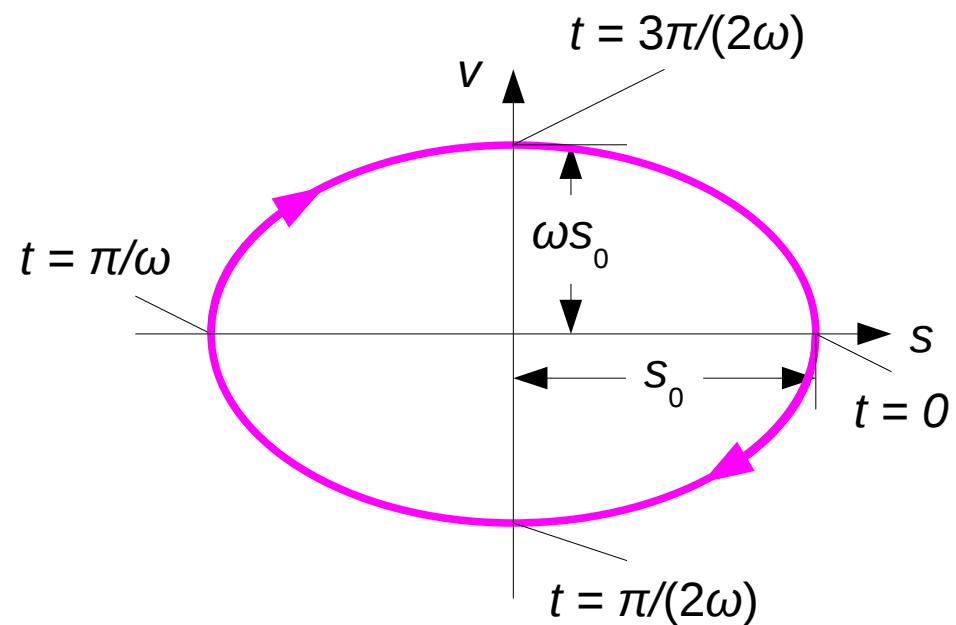
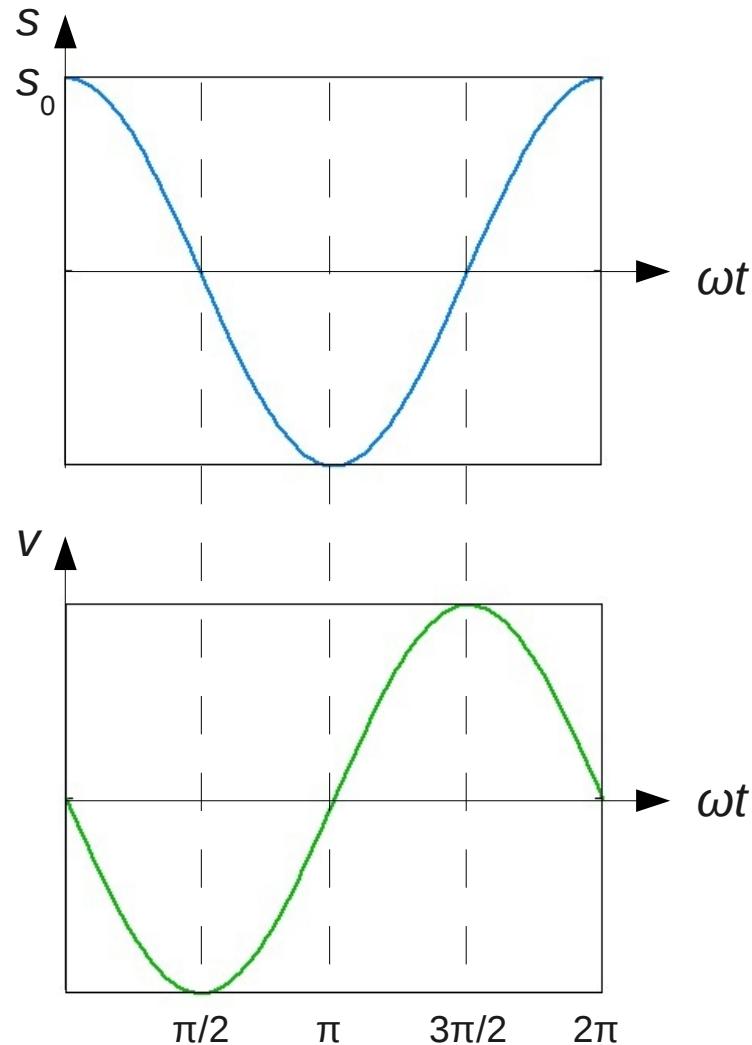
$$\frac{\pi}{2} \pm \omega t = \arcsin\left(\frac{s(t)}{s_0}\right) \rightarrow \sin\left(\frac{\pi}{2} \pm \omega t\right) = \cos(\omega t) = \frac{s(t)}{s_0}$$

- Ergebnis: $s(t) = s_0 \cos(\omega t)$, $v(t) = \dot{s}(t) = -\omega s_0 \sin(\omega t)$
- Untersuchung der Phasenkurve:

$$v^2 = \omega^2(s_0^2 - s^2) \rightarrow \frac{v^2}{\omega^2} = s_0^2 - s^2 \rightarrow \frac{v^2}{\omega^2} + s^2 = s_0^2 \Rightarrow \frac{v^2}{(\omega s_0)^2} + \frac{s^2}{s_0^2} = 1$$

- Das ist eine Ellipse mit den Halbachsen s_0 und ωs_0 .

1.6 Ortsabhängige Beschleunigung



1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Vorgegeben:
 - Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung $a(v)$
 - Anfangsbedingungen: $v(t_0) = v_0$, $s(t_0) = s_0$
- Zeit als Funktion der Geschwindigkeit:
 - Aus $a(v) = \frac{dv}{dt}$ folgt durch Trennung der Veränderlichen:

$$dt = \frac{dv}{a(v)}$$

- Integration von t_0 bis t ergibt:

$$\int_{t_0}^{t(v)} dt = t(v) - t_0 = \int_{v_0}^v \frac{d\bar{v}}{a(\bar{v})}$$

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Ergebnis:

$$t(v) = t_0 + \int_{v_0}^v \frac{d\bar{v}}{a(\bar{v})}$$

- Ort als Funktion der Geschwindigkeit:

- Aus $a = v \frac{dv}{ds}$ folgt durch Trennung der Veränderlichen:

$$ds = \frac{v dv}{a(v)}$$

- Integration von v_0 bis v ergibt: $\int_{s_0}^{s(v)} ds = s(v) - s_0 = \int_{v_0}^v \frac{\bar{v} d\bar{v}}{a(\bar{v})}$

- Ergebnis:

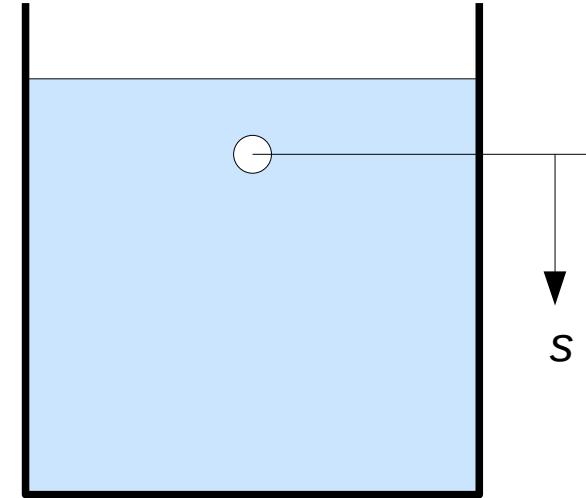
$$s(v) = s_0 + \int_{v_0}^v \frac{\bar{v} d\bar{v}}{a(\bar{v})}$$

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Beispiel:
 - Ein Körper, der in einer zähen Flüssigkeit fällt, wird durch die Erdbeschleunigung beschleunigt und durch eine geschwindigkeitsproportionale Verzögerung gebremst.
 - Gesucht: Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz und Ort-Zeit-Gesetz, wenn der Körper aus der Ruhe fallen gelassen wird.
 - Wahl des Koordinatensystems:
 - Die Ortskoordinate s beginnt am Ausgangspunkt des Körpers und ist nach unten positiv.
 - Die Zeit wird ab Loslassen des Körpers gemessen, d.h. $t_0 = 0$.

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Anfangsbedingungen:
 - $s(0) = s_0 = 0$
 - $v(0) = v_0 = 0$
- Beschleunigung: $a(v) = g - k v$
- Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz:



$$t = \int_0^{v(t)} \frac{dv}{g - k v} = \left[-\frac{1}{k} \ln(g - k v) \right]_0^{v(t)} = -\frac{1}{k} [\ln(g - k v(t)) - \ln g]$$

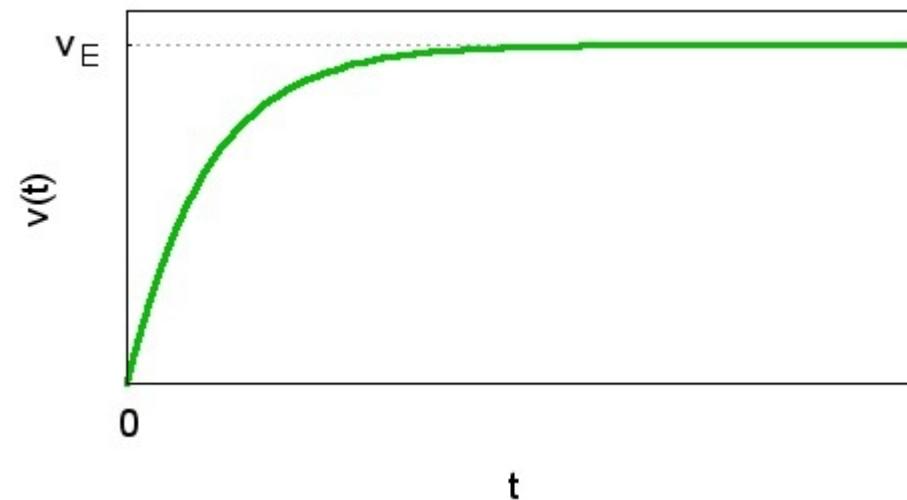
$$\rightarrow -k t = \ln \left(\frac{g - k v(t)}{g} \right) = \ln \left(1 - \frac{k v(t)}{g} \right)$$

1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

$$e^{-kt} = 1 - \frac{k v(t)}{g} \rightarrow \frac{k v(t)}{g} = 1 - e^{-kt}$$

- Ergebnis: $v(t) = \frac{g}{k} (1 - e^{-kt}) = v_E (1 - e^{-kt})$
- Für $t \rightarrow \infty$ strebt die Geschwindigkeit asymptotisch gegen die Endfallgeschwindigkeit

$$v_E = \frac{g}{k}$$



1.7 Geschwindigkeitsabhängige Beschleunigung

- Ort-Zeit-Gesetz:

- Integration des Geschwindigkeit-Zeit-Gesetzes:

$$\begin{aligned}s(t) &= \int_0^t v(\tau) d\tau = v_E \int_0^t (1 - e^{-k\tau}) d\tau = v_E \left[\tau + \frac{1}{k} e^{-k\tau} \right]_{\tau=0}^{\tau=t} \\ &= v_E t + \frac{v_E}{k} (e^{-kt} - 1)\end{aligned}$$

